

海・街道・史跡を活かした 白子のまちづくりのための 92のアイデア集



2013年3月

白子公民館・三重大学都市計画研究室

はじめに

21世紀はまちづくりの変革期といわれています。これまでの行政主体の都市計画から市民と行政が協働してまちづくりに取り組む時代が変わってきました。地域に眠る空間資源を掘り起こし、様々な地域組織や行政・企業・大学などの多様な主体が相互に連携を図りながらまちづくりに取り組む必要があります。多主体連携によるまちづくりのイメージは以下の通りです。柔軟い全体像を共有した上で、それを実現化するための小さなアイデアを自由な意見交換の場に出し合います。提案されたアイデアは市民により評価され、アイデアの優先順位が決まります。多様な主体が相互に連携しながらアイデアを少しずつ実践していきます。実践されたアイデアは客観的な評価を受け、微修正を繰り返しながら、同じようなプロセスが繰り返され、全体像も少しずつ変化していきます。市民から出されたまちづくりのアイデアを誰もが分かりやすい形で取りまとめた情報発信するためのツールとして「まちづくりアイデアカード」があります。

地域住民・行政職員・大学生等の多様な主体の協働作業によって、白子地区の地域資源である海・街道・史跡を活用した92のアイデアが「まちづくりのためのアイデア集」としてまとめられました。このアイデア集をきっかけにして、より多くの人々に白子地区に関心をもってもらい、多主体連携によるまちづくりが進むことを期待します。



まちづくり講座の概要

第1回まちづくり講座では、自己紹介・講演「歴史文化のまちづくりをすすめるために」の講演により基礎的な情報を共有しました。また、ガリバーマップにより地域資源を発見しました。第2～3回まちづくり講座では、白子地区北方面・白子地区南方面のまち歩きにより、地域資源を発見しました。第4回まちづくり講座では、まち歩きの結果を踏まえて「海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード」の検討を行いました。第5回まちづくり講座では、これまでの検討結果を踏まえて「海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード（案）」を発表し、修正意見を検討しました。

	実施日	検討内容
第1回 まちづくり講座	2012年 10月31日	基礎的な情報の共有 自己紹介 講演「歴史文化のまちづくりをすすめるために」 ガリバーマップによる地域資源の発見 ガリバーマップ
第2回 まちづくり講座	2012年 11月18日	まち歩きによる資源・問題点の発見 まち歩き（白子地区北方面） ・見てきたもののまとめ
第3回 まちづくり講座	2012年 11月23日	まち歩き（白子地区南方面） ・見てきたもののまとめ
第4回 まちづくり講座	2012年 12月12日	海・街道・史跡を活かした まちづくりのためのアイデアの検討 ・アイデアカード・アイデアマップの案の発表 ・アイデアカード・アイデアマップの加筆修正意見の検討 ・重要なアイデアカードの抽出 ・重要なアイデアカードの実現シナリオの検討
第5回 まちづくり講座	2013年 2月19日	・アイデアカード・アイデアマップの最終案の発表 ・最終案に対する修正意見の検討 ・重要なアイデアカードの実現シナリオの検討

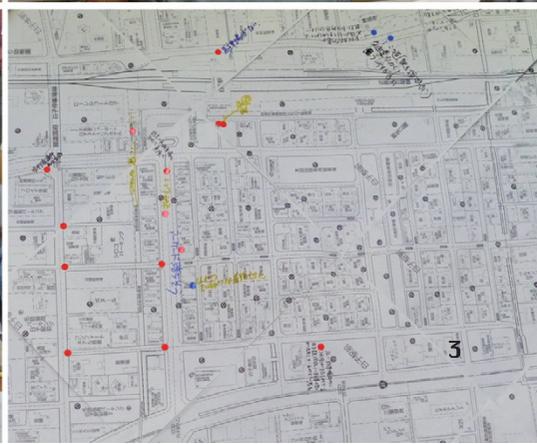
第1回まちづくり講座

日時：2012年10月31日（水）19：00-21：00

場所：白子公民館

参加者数：17名

参加者による自己紹介の後、松浦助教から「歴史文化のまちづくりをすすめるために」と題した講演がありました。小休憩の後、大きな住宅地図にまちの様々な情報（資源と問題点）を描くガリバーマップが行われました。参加者は最初は戸惑いながらも、徐々に自らの思いをコメントに描いていきました。最後に、次回から2回連続でまち歩きワークショップを開催することが確認されました。



第2回まちづくり講座

日時：2012年11月18日（日）13：00-16：00

場所：白子公民館・白子地区北方面

参加者数：15名

3つのグループに分かれて、白子地区北方面のまち歩きを実施しました。まず、各グループに分かれて、まち歩きのリートを決定し、発表係・カメラ係等の役割分担を決めました。グループ会議の後、1時間半ほどかけてまちを歩きました。10分休憩の後、見てきたもののまとめを行いました。具体的には、資源だと感じたもの、問題だと感じたものを模造紙に書き込んでいきました。次に、まち歩きを踏まえて、海・街道・史跡を活かしたまちづくりのためのためのアイデアを検討しました。最後にグループ毎の全体発表が行われました。



第3回まちづくり講座

日時：2012年11月23日（金）13：00-16：00

場所：鈴鹿市伝統産業会館・白子地区南方面

参加者数：13名

3つのグループに分かれて、白子地区南方面のまち歩きを実施しました。まず、各グループに分かれて、まち歩きのリートを決定し、発表係・カメラ係等の役割分担を決めました。グループ会議の後、1時間半ほどかけてまちを歩きました。10分休憩の後、見てきたもののまとめを行いました。具体的には、資源だと感じたもの、問題だと感じたものを模造紙に書き込んでいきました。次に、まち歩きを踏まえて、海・街道・史跡を活かしたまちづくりのためのためのアイデアを検討しました。最後にグループ毎の全体発表が行われました。



第4回まちづくり講座

日時：2012年12月12日（水）19：00-21：00

場所：白子公民館

参加者数：8名

2回のまち歩き結果の発表を行った後に、3つのテーマ（海・街道・史跡）に分かれて、これまでの結果を元にまちづくりのアイデアカードの検討を行いました。具体的には、各テーマ毎にまち歩きで出た意見を基にしたアイデアカードを元に、加筆修正意見を検討した上で、効果的だと思われるアイデアカードを一人10個程度選んでシールを貼ることによって、重要なアイデアカードの抽出を行いました。次に多く貼られたアイデアカードについて、1）段階（短期（1～3年）・中期（3～10年）・長期（10～30年））、2）役割（誰がやるか）、3）実現化するための課題、を検討しました。最後にグループ毎の全体発表が行われました。



第5回まちづくり講座

日時：2013年2月19日（火）19：00-21：00

場所：白子公民館

参加者数：14名

前回のまちづくり講座の結果発表を行った後に、アイデアカードの最終案の発表がありました。後半は、3つのテーマ（海・街道・史跡）に分かれて、アイデアカードの最終案に対する修正意見の検討が行われました。



アイデアカード の全体像



まちづくり講座の検討結果を基にして、海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのための92のアイデアがまとめられました。

アイデアの構成は大きく

「海・川を活かす（線・面的な資源）」、

「街道を活かす（線的な資源）」、

「史跡を活かす（点的な資源）」

の3つに分けられます。

海・川を活かす （線・面的な資源）

イベントの開催

親水空間の整備・保全

公園・散策路の整備

海岸の保全・整備

トイレ・ベンチの整備

その他

防災対策

街道を活かす （線的な資源）

街道を活かした散策路の整備・活用

散策路の活用

マップ看板・案内看板の設置

語り部の活用

トイレ・休憩所の整備

歩行者優先道路の整備・活用

レンタルサイクルの活用

昔の地名の活用

PR・広報の充実

その他

史跡を活かす （点的な資源）

史跡の活用

古民家・空き地の活用

寺社の活用

常夜燈・道標の活用

文化の活用

伊勢型紙の活用

白子出身の文化人の活用

食文化の活用

案内看板の設置

アイデアカードの読み方

大分類

アイデアを「海・川」、「街道」、「史跡」の3分類に分けています。

アイデア名称

アイデアの名称を示します。

重要度

アイデアの重要度を、3段階で表現しています。

分類

アイデアの分類を示します。下にいくほど詳細な分類になります。

イメージ図

アイデアのイメージを、写真やイラストを用いて表現しています。

シナリオ

アイデアの具体的な内容や、実現するための課題などを整理しています。

実施主体

アイデアを実施する可能性の高い主体を示します。

実施時期

アイデアを実施する時期を示します。

番号

アイデアの番号を示します。

海・川を活かす

海岸でS1（白子一番）グランプリを開催する

重要度：●●●●●

海・川
を活かす

イベント
の開催

海岸



シナリオ

白子の海岸で白子で1番を決めるイベントを開催します。1番の内容は自由に決めることができ、例えば「凧揚げ」、「砂浜でかけっこ」、「ゴミ拾い（重量を競う）」、「釣り大会」などが考えられます。初日のイベントと同時開催することで集客効果を図ることが可能です。

アイデアの場所



14

実施主体

公民館のサークル・
青少年育成町民会
・スポーツ少年団

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

1/92

アイデアの場所

場所を特定できるアイデアについて、アイデアを実現できる可能性の高い場所を示します。

<堀切川の案内看板>

- ・堀切川に住む生物を解説した看板を設置する

<桜並木の復元>

- ・鼓ヶ浦駅西の川沿いにあった桜並木を復元整備する

<白子駅・鼓ヶ浦駅>

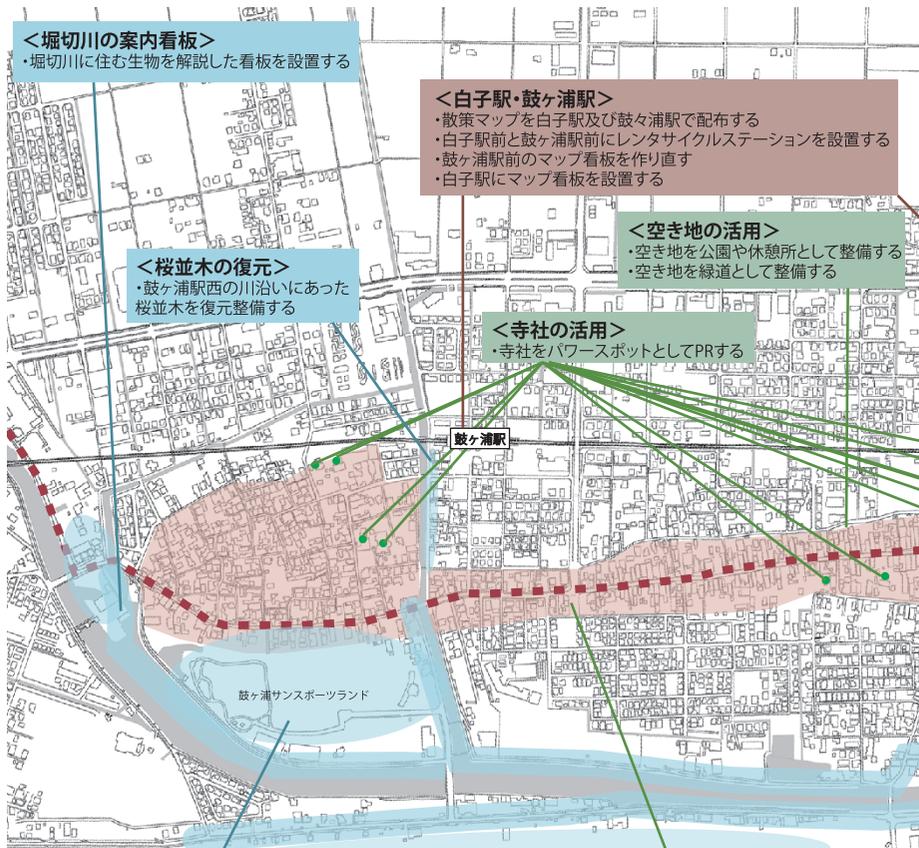
- ・散策マップを白子駅及び鼓ヶ浦駅で配布する
- ・白子駅前と鼓ヶ浦駅前にレンタサイクルステーションを設置する
- ・鼓ヶ浦駅前のマップ看板を作り直す
- ・白子駅にマップ看板を設置する

<空き地の活用>

- ・空き地を公園や休憩所として整備する
- ・空き地を緑道として整備する

<寺社の活用>

- ・寺社をパワースポットとしてPRする



<サンスポーツランドの整備・活用>

- ・サンスポーツランドで運動会を開催する

<海岸沿いにトイレ・ベンチを整備>

- ・海岸沿いにトイレ・ベンチを設置する

<道路予定地の活用>

- ・道路予定地だった空き地に花などを植えて公園的に活用する

<海岸でイベント開催>

- ・海岸でS1(白子一番)グランプリを開催する
- ・海岸で初日の出を見るイベントを開催する
- ・海岸で花火大会を開催する
- ・海岸で地引き網イベントを開催する
- ・海岸で凧揚げ大会を開催する
- ・海岸でドッグランイベントを開催する
- ・海岸でビーチバレー大会を開催する
- ・海岸で橋干網イベントを開催する
- ・海岸でフリスビー大会を開催する

<海岸の整備・保全>

- ・海岸沿いの松原の保存・拡張整備をする
- ・海岸沿いのゴミ拾いをする

アイデアマップ

場所が特定できるアイデアはアイデアマップに整理されました。

<街道を活かした散策路整備>

- ・散策路の活用
- ・マップ看板・案内看板の設置
- ・散策マップの作成・配布
- ・語り部の活用
- ・トイレ・休憩所の整備
- ・歩行者優先道路の整備・活用
- ・レンタサイクルの活用
- ・昔の地名の活用

<古民家の活用>

- ・古民家の内部を見られるようにリノベーションして観光スポットにする
- ・古民家のお宝を見学できるようにする
- ・古民家の空き家をカフェとして活用する
- ・古民家の空き家を伊勢型紙のショップとして活用する
- ・古民家の空き家を貸しギャラリーとして活用する
- ・古民家の空き家をシルバーサロンとして活用する
- ・古民家の空き家を子育てサロンとして活用する
- ・古民家の空き家を高齢者や若者のための賃貸住宅として活用する
- ・古民家の空き家の利用システム(貸出・紹介)を整備する
- ・昔の銭湯をイベント会場として活用する

<鏝絵の保存>

- ・古民家の鏝絵を保存する

<白子公民館>

- ・白子公民館にマップ看板を設置する

白子駅

伊勢街道

白子港

<江島公園の整備>

- ・江島公園にある家康の出港の地についての看板を分かりやすい位置に付け替える

<常夜燈・道標の活用>

- ・常夜燈や道標を分かりやすくする
- ・夜間、常夜燈に灯りを灯す

<漁港でイベント開催>

- ・白子港で盆踊り大会を開催する
- ・白子港で釣り大会を開催する

<海岸へのアクセス路の整備>

- ・江島海岸道路から砂浜にアクセスできる道を整備する

<海岸・川沿いの散策路の整備>

- ・海岸・川沿いを安全に散策できる散策路として整備する
- ・海岸・川沿いにサイクリングロードを整備する

0 100m



海・川を活かす（線・面的資源）

イベントの開催

海岸



海岸で初日の出を見る
イベントを開催する

2



白子港で盆踊り大会を
開催する

4



海岸で風揚げ大会を
開催する

6



白子港で釣り大会を
開催する

8



海岸で楯干網イベント
を開催する

10



海岸でS1（白子一番）
グランプリを開催する

1



海岸で花火大会を
開催する

3



海岸で地引き網イベント
を開催する

5



海岸でドッグラン
イベントを開催する

7



海岸でビーチバレー大会
を開催する

9



海岸でフリスビー大会
を開催する

11

河岸



堀切川で
バードウォッチング
イベントを開催する

12

公園



サンスポーツランドで
運動会を開催する

13

親水空間の

公園・散策路



江島公園にある
家康の出港の地について
の看板を分かりやすい
位置に付け替える

14



鼓ヶ浦駅西の川沿い
にあった桜並木を
復元整備する

16



海岸・川沿いを安全に
散策できる散策路
として整備する

18



海の近くに子どもの
遊び場を整備する

20



低地帯・海拔・避難ビ
ル・場所の位置を示す
案内板を設置する

27



防災センターを整備する

31

整備・保全

海岸保全・整備

の整備



憩いの場となるように
サンスポーツランドを
再整備する

15



江島海岸道路から砂浜
にアクセスできる道
を整備する

17



海岸・川沿いに
サイクリングロードを
整備する

19



海岸沿いの松原の
保存・拡張整備をする

21



海岸沿いのゴミ拾い
をする

22

トイレ・ベンチ の整備



海岸沿いにトイレ・
ベンチを設置する

23

その他



海岸沿いに飲食店
を設ける

24



鼓ヶ浦から白子海岸
までの範囲を
デートスポットとして
PRする

25



堀切川に住む生物を
解説した看板を設置する

26



史跡案内板に海拔を
表示する

28



堤防の安全対策の見直し
と強化を図る

29



川幅を広げる

30



避難経路を検討する

32

防災対策

海岸でS1（白子一番）グランプリを開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



シナリオ

白子の海岸で白子で1番を決めるイベントを開催します。1番の内容は自由に決めることができ、例えば「凧揚げ」、「砂浜でかけっこ」、「ゴミ拾い（重量を競う）」、「釣り大会」などが考えられます。初日の出を見るイベントと同時開催することで集客効果を図ることが可能です。

アイデアの場所



実施主体

- 公民館のサークル・
- 青少年育成町民会議
- ・スポーツ少年団

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

1/92

海岸で初日の出を見るイベントを開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



シナリオ

白子の海岸で初日の出を眺めるイベントを企画・実施します。来場者には先着順で甘酒や豚汁の無料サービスを提供します。江島若宮八幡神社の神職や氏子たちの禊ぎを見学することもできます。集客力アップのために、S1（白子1番）グランプリとの合同開催することも考えられます。

アイデアの場所



実施主体

公民館内の
サークル

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

海岸で花火大会を開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



シナリオ

白子の海岸で花火大会を開催します。実現のためには、自治会・企業・市民の協賛が必要となります。また、渋滞が予想されるため、警察による交通規制の協力も必要です。

アイデアの場所



実施主体

自治会・
市民団体・企業・
・鈴鹿市（後援）

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

3/92

白子港で盆踊り大会を開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

海岸



シナリオ

白子港で盆踊り大会を開催します。会場としては鈴鹿市漁業協同組合直販所魚魚鈴の駐車場が考えられます。花火大会や釣り大会など、夏のイベントと同時開催すると効果的です。会場の設営や運営には自治会・老人会・子供会・青少年育成町民会議などの地縁組織の協力が欠かせません。

アイデアの場所



実施主体

自治会・老人会・
子供会・
青少年育成町民会議

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

4/92
17

海岸で地引き網イベントを開催する

重要度：●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

海岸



シナリオ

白子の海岸で地引き網イベントを開催します。鼓ヶ浦海水浴場は遠浅のため、地引き網イベントに適しています。地引き網は船代や人件費がかかるため、漁港関係者の協力が不可欠となります。魚釣り大会などのイベントと合わせて夏に開催すると効果的です。

アイデアの場所



実施主体

公民館内の
サークル
・漁港関係者

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

5/92

海岸で凧揚げ大会を開催する

重要度：●●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



正月に白子の海岸で凧揚げ大会を開催します。事前に公民館で親子の凧づくり教室を開催し、凧を製作する過程も楽しめます。初日の出を見るイベントなどと合同開催すると集客効果があがるでしょう。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内の
サークル・青少年
育成町民会議
・スポーツ少年団

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

6/92
19

海岸でドッグランイベントを開催する

重要度：●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

海岸



シナリオ

公民館のサークルや鈴鹿市産業振興部商業観光課などが協力して白子の海岸でドッグランイベントを開催します。夏のイベントとしてビーチバレー大会や釣り大会などと同時開催すると効果的です。海岸の清掃、仮設のフェンスの設置などの対応が必要となります。

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・
ドッグラン愛好団体・
鈴鹿市産業振興部商
業観光課・鈴鹿市観
光協会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

7/92

白子港で釣り大会を開催する

重要度：●●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



白子港で釣った魚の大きさや数を競う釣り大会を開催します。初めて釣りをする子供達への釣り教室も同時開催します。公民館のサークルと釣り用具の専門店とタイアップし集客効果を計ります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内の
サークル
・釣りショップ

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

8/92
21

海岸でビーチバレー大会を開催する

重要度：●

海・川を
活かす

イベントの
開催

海岸



鼓ヶ浦海水浴場でビーチバレー大会を開催します。夏のイベントとして釣り大会やドッグランイベントと同時開催します。海岸の清掃、ネットの設置などの対応が必要となります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・
ビーチバレー愛好団
体・鈴鹿市産業振興
部商業観光課・鈴鹿
市観光協会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

9/92

海岸で楯干網イベントを開催する

重要度：●

海・川を
活かす

イベント
の開催

海岸



鼓ヶ浦海水浴場で楯干網イベントを開催します。網の中にあらかじめ魚を放流し、魚のつかみどりを楽しまします。夏のイベントとして釣り大会やドッグランイベントと同時開催すると効果的でしょう。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・
漁港関係者・鈴鹿市
産業振興部商業観光
課・鈴鹿市観光協会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

10/92
23

海岸でフリスビー大会を開催する

重要度：●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

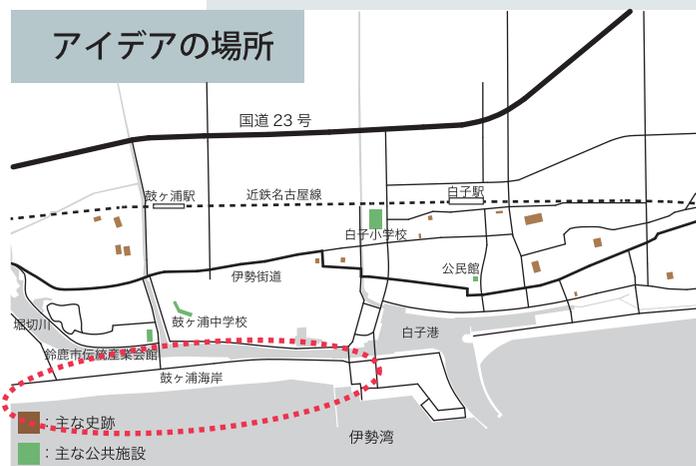
海岸



シナリオ

鼓ヶ浦海水浴場でフリスビー大会を開催します。子供がフリスビーの距離を競ったり、ドッグ・フリスビーイベントにしてもよいでしょう。夏のイベントとして釣り大会やドッグランイベントと同時開催すると効果的です。実現するためには、海岸の清掃、PR などの対応が必要となります。

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・フリスビー愛好団体・鈴鹿市産業振興部商業観光課・鈴鹿市観光協会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

11/92

堀切川でバードウォッチングイベントを開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

河岸



多様な鳥が生息する堀切川でバードウォッチングイベントを開催します。実現するためには、バードウォッチングに詳しい専門家の協力が必要となります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・
バードウォッチング
愛好団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

12/92
25

サンスポーツランドで運動会を開催する

重要度：●●●

海・川を
活かす

イベント
の開催

公園



シナリオ

川沿いのサンスポーツランドで運動会を開催します。現在も幼稚園の運動会が開催されていますが、親子や高齢者など様々な人々が楽しめるような運動会を企画・実施します。実現のためには、自治会・老人会・子供会・青少年育成町民会議などの協力、ボランティアスタッフの集め方が課題となります。

アイデアの場所



■ : 主な史跡
■ : 主な公共施設

実施主体

自治会・老人会・
子供会・
青少年育成町民会議

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

13/92

江島公園にある家康の出港の地についての看板を分かりやすい位置に付け替える

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

公園・散策
路の整備



江島公園には家康の出港の地についての看板が公園の隅に設置されており、看板が壊れているため、非常に分かりにくくなっています。この看板の位置を分かりやすい場所に付け替えることで、家康の出港の地であることをPRします。

シナリオ

アイデアの場所



■ : 主な史跡
■ : 主な公共施設

実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

14/92
27

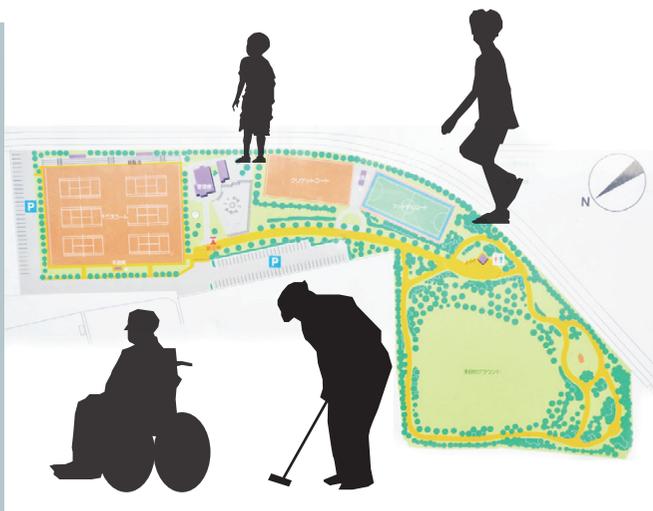
子供や高齢者の憩いの場となるように サンスポーツランドを再整備する

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

公園・散策
路の整備



シナリオ

市営のサンスポーツランドにはフットサル場・テニスコート・グラウンド等があり、子供から高齢者まで楽しめる公園となっています。これまで以上に利用されるようにサンスポーツランドの再整備をします。住民参加の公園づくりワークショップを開催し、多様な意見を反映させることが必要です。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備
部市街地整備課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

15/92

鼓ヶ浦駅西の川沿いにあった 桜並木を復元整備する

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

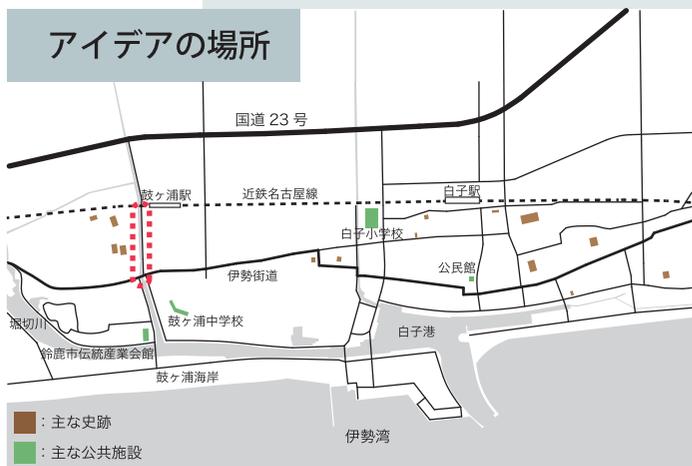
公園・散策
路の整備



シナリオ

かつて鼓ヶ浦駅西の川沿いには桜並木がありましたが、道路の拡幅に伴って桜並木はなくなってしまいました。かつての桜並木のある親水空間を復元し、川沿いの散策路を整備します。実現のためには、沿道住民や鈴鹿市の協力が不可欠です。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備
部市街地整備課、
鈴鹿市土木部道
路整備課・河川課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

16/92
29

江島海岸道路から砂浜にアクセスできる道を整備する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

公園・散策
路の整備



現在、江島海岸道路から砂浜に降りることはできません。江島海岸道路から砂浜に安全に降りられる階段を整備したり、階段状の堤防に作り替えることで、海との関係を再構築します。実現のためには、安全対策や三重県の協力が必要となります。

シナリオ

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

- 市民団体
- ・ 三重県

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

17/92

海岸・川沿いを安全に散策できる 散策路として整備する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

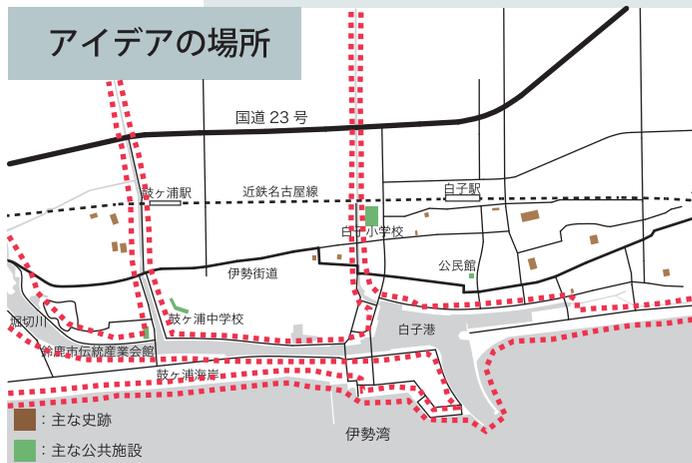
公園・散策
路の整備



シナリオ

イギリスのフットパスのように海岸沿いや川沿いを安全に楽しく散策できる散策路を整備します。実現のためには、海岸沿いの堤防への自動車進入禁止の対応や住民参加による散策路づくりワークショップの開催などが挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

三重県・鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

18/92
31

海岸・川沿いにサイクリングロードを整備する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

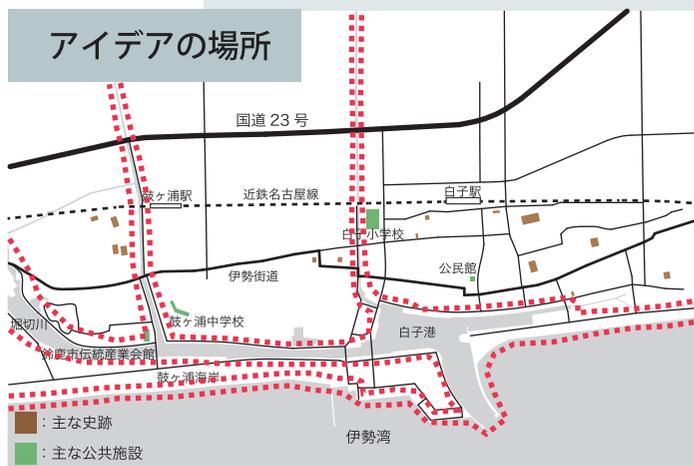
公園・散策
路の整備



海岸沿いや川沿いを自転車で快適に走れるようなサイクリングロードを整備します。安全対策として、歩行者空間と自転車通行帯を明確に分けることが必要となります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県・鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

19/92

海の近くに子供の遊び場を整備する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

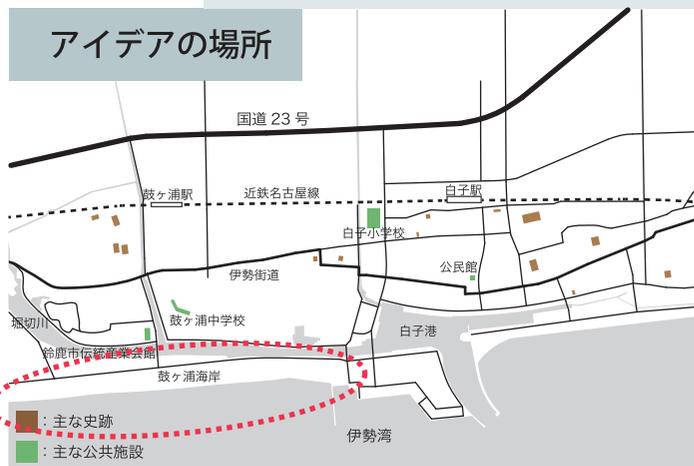
公園・散策
路の整備



子供達が安全に楽しく遊べる遊び場を海の近くに整備します。実現のためには、親子を対象とした遊び場づくりワークショップの開催が考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県北勢県民
局・鈴鹿市・勢市・鹿土市・北勢市・鹿土市・民
務所・部・課・ループ
公園・街地・緑地・整備ク

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

20/92
33

海岸沿いの松原の保存・拡張整備をする

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

海岸の
整備・保全



「白砂青松」の美しい白子の海岸を守るため、海岸沿いの松原の保存・拡張整備をします。松原は景観だけではなく、防潮・暴風の役割もあります。実現のためには、環境保護 NPO 団体や三重県の協力が必要です。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

公民館内のサークル・
環境保護 NPO・三重
県北勢県民局鈴鹿土
木事務所

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

21/92

海岸沿いのゴミ拾いをする

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

海岸の
整備・保全



現在も行われている海岸沿いのゴミ拾い活動を継続して取り組んでいきます。地元住民だけではなく海岸利用者や白子の海岸を愛する市民に広く広報し、ゴミ拾いをする人々のネットワークを広げることが重要です。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

自治会連合会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

22/92
35

海岸沿いにトイレ・ベンチを設置する

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

トイレ・ベ
ンチの整備



海岸散策の途中で休憩できるように、白子の海岸沿いにトイレやベンチを設置します。現在のトイレの設置状況を把握し、適切な位置にトイレを設置することが求められます。美しい海岸景観を望める視点場に効果的にベンチを設置するとよいでしょう。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県北勢県民務
局鈴鹿市都市整備
所鈴鹿市街地整
備課公園緑地ク
ープ

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

23/92

海岸沿いに飲食店を設ける

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

その他



海を望みながら飲食が出来るように海岸沿いに飲食店を設けます。実現のためには、美しい海岸景観を望める視点場となりそうな敷地の選定、飲食店経営者への打診などが考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

不動産会社・
飲食店経営者

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

堀切川に住む生物についての説明看板を設置する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

その他



堀切川には多様な生物が生息しています。それらの生物を解説する説明看板を川沿いに設置することで堀切川を訪れる人々に水辺に生息する生物への興味を持ってもらうことが出来ます。実現のための課題として、生物の生息調査や看板デザインの検討などが挙げられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県環境生活部・三重県県土整備部河川・砂防課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

26/92
39

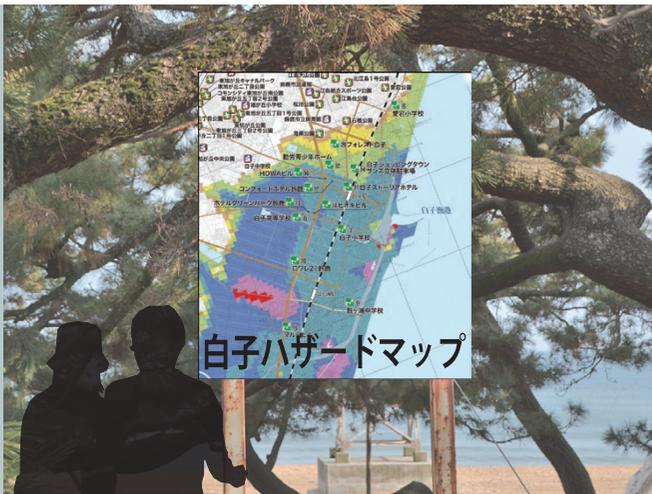
低地帯・海抜・避難ビルの位置 を示す案内板を設置する

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

防災対策



白子地区一体は低地のため、台風や津波に弱い地区です。低地帯・海抜・避難ビルなどの位置を案内板を設置することで市民の防災意識を高めることが出来ます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市防災危機
管理課・自治会・
小学校

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

27/92

堤防の安全対策の見直しと強化を図る

重要度：●●

海・川を活かす

親水空間の整備・保全

防災対策



堤防の安全対策を見直し、必要な箇所には強化を図ります。そのためには、専門家による既存の堤防の診断が必要とされます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県県土整備部 河川・砂防課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

29/92

川幅を広げる

重要度：●●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

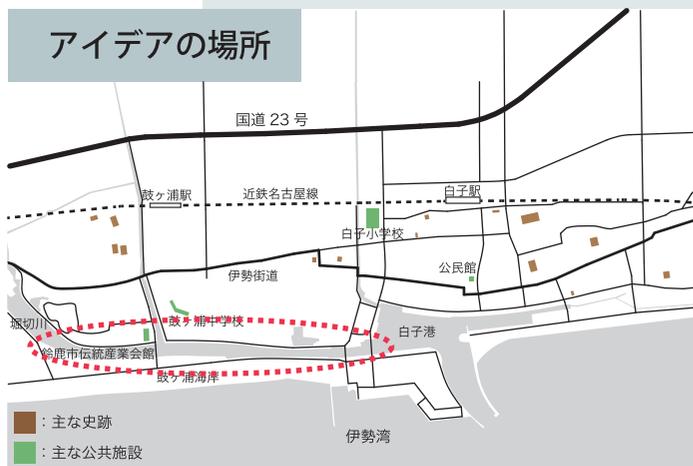
防災対策



白子では、海岸沿いの池や川を埋め立てた歴史があります。防災対策のために必要な箇所の川幅を広げることで台風や高潮に備えます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

三重県県土整備
部 河川・砂防課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

30/92
43

防災センターを整備する

重要度：●

海・川を
活かす

親水空間の
整備・保全

防災対策



シナリオ

NTT 跡に防災公園の整備が決定されていますが、公園の整備の際に防災センターを整備することも考えられます。仮に防災センター整備する際には、災害時・日常時の使い方を地域住民が理解できるように、施設内容検討段階から住民参加による施設整備のワークショップの開催や広報活動などが必要です。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市防災危機
管理課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

31/92

避難経路を検討する

重要度：●

海・川を
活かす

防災対策



シナリオ

白子地区一体は低地のため、台風や津波時には西側や北の岸岡山に避難する必要があります。断層の位置などや標高を考慮して避難経路を住民主導で検討する必要があります。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市防災危機
管理課

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

街道を活かす（線的資源）

街道を活かした散策路整備

散策路の活用

- 史跡を巡る散策ルートを設定する 33
- 散策ルートを歩く観光ウォーキングイベントを開催する 34
- 散策路の順路を示したマップ看板を設置する 35

マップ看板・案内看板の設置

- 白子駅にマップ看板を設置する 43
- 鼓ヶ浦駅前マップ看板を作り直す 45

散策マップの作成・配布

- 街道沿いの史跡を巡る散策マップを作る 36
- 散策マップにトイレの位置を表示する 37
- 散策マップにイベントの開催日時などを表示し、イベントの集客を図る 38
- 散策マップを白子地区内の店舗で配布する 39
- 散策マップを白子駅及び鼓ヶ浦駅で配布する 40
- 散策マップを観光案内所で配布する 41

語り部の活用

- 街並みを案内する語り部を育成する 47
- 語り部の解説によるまち歩きイベントを開催する 48
- 白子駅に語り部案内所を設置する 49

レンタサイクルの活用

- 白子駅前と鼓ヶ浦駅前にレンタサイクルステーションを設置する 53

歩行者優先道路の整備・活用

- 街道沿いを歩行者優先道路として再整備する 54
- 街道沿いのイベントの際、人力車で街道を案内する 55

●●●
伊勢街道であったことが
分かる道標を解説する看
板を設置する 42

●●
看板のデザインを
統一する 44

●
白子公民館にマップ看板
を設置する 46

トイレ・休憩所 の整備

●●●
寺社のトイレを
観光客向けに開放する 50

●●
散策路沿いに
公衆トイレを整備する 51

●●
散策路沿いにベンチを設
置する 52

昔の地名の活用

●
昔の地名をマップや案内
看板でPRする 56

PR・広報の充実

●●
駅や公共施設にイベント
の告知をする 57

●●
近鉄とのタイアップ
を考える 58

●●
白子地区をPRするホー
ムページを開設する 59

●●
白子地区の見所や歴史を
紹介する本を製作する 60

●
雑誌や新聞で白子の名所
やイベントをPRする 61

●
白子地区の名所を
絵葉書にする 62

その他

●●
来街者用の駐車場を整備
する 63

●●
市民向けに白子地区の歴
史講座を開く 64

●●
白子地区をテーマにした
写真撮影大会を開催する 65

●●
白子地区をテーマにした
写生大会を開催する 66

史跡を巡る散策ルートを設定する

重要度：●●●●

街道を活かす

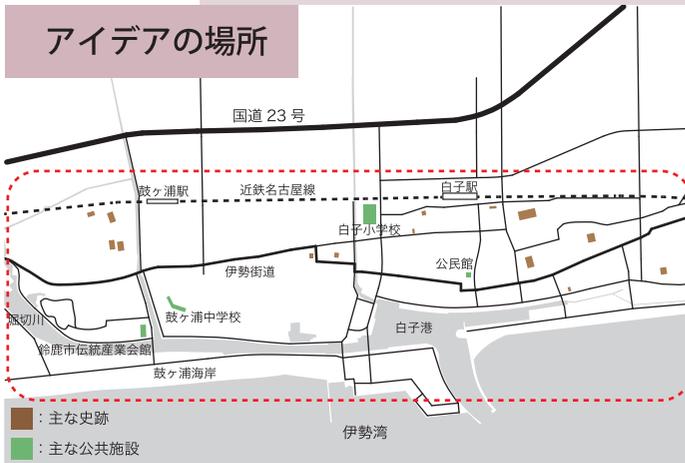
散策路の
活用



シナリオ

白子には県重要文化財の絵馬が展示されている江島若宮八幡宮神社をはじめ、山口誓子の句碑がある悟真寺、空海が建てたといわれる青龍寺など数多くの史跡が点在しています。史跡を巡る散策ルートを設定することにより、史跡の知名度の向上、さらには観光客の集客に効果があると考えられます。ルートの設定は市民団体が行います。

アイデアの場所



実施主体

市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

33/92

散策ルート歩く 観光ウォーキングイベントを開催する

重要度：●●●●

街道を活かす

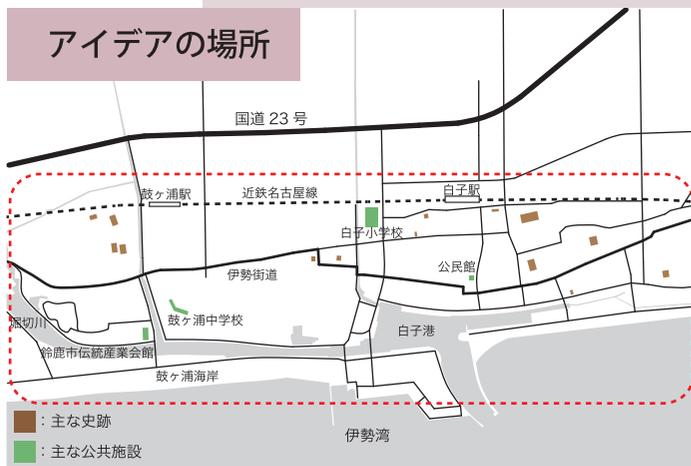
散策路の
活用



シナリオ

散策ルート歩く観光ウォーキングイベントを開催します。観光客に散策路や史跡について知ってもらうだけでなく、地域の人々にとっても白子の魅力を再発見する機会となります。イベントの内容としては「白子の史跡を巡るスタンプラリー」や「寺家の迷路のような町並みを活かしたイベント」などが挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
鈴鹿市観光協会

実施時期

短期

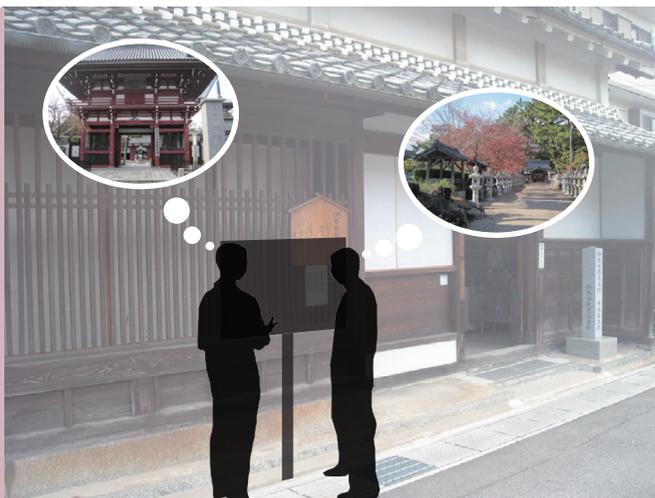
海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

散策路の順路を示したマップ看板を設置する

重要度：●●

街道を活かす

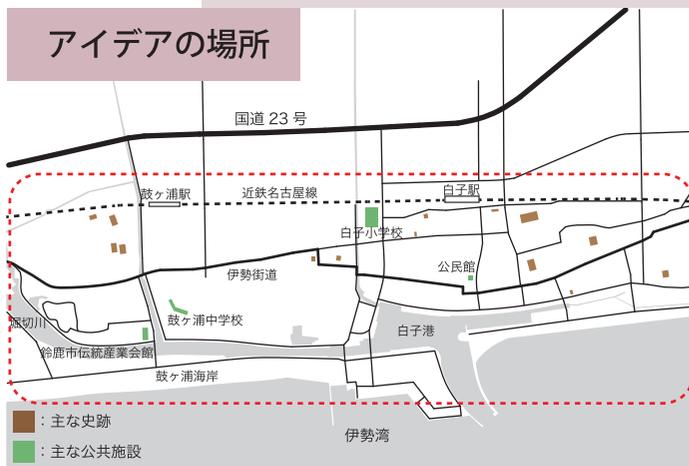
散策路
の活用



シナリオ

散策路の順路を示したマップ看板を散策路沿いに設置します。看板に順路や史跡の位置を表示することにより、散策する人が迷うことがないようにするとともに、看板を見た人に散策路や史跡に興味を持ってもらうきっかけを作り出します。また、トイレの位置などの安心して散策してもらうための情報も一緒に表示します。

アイデアの場所



実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

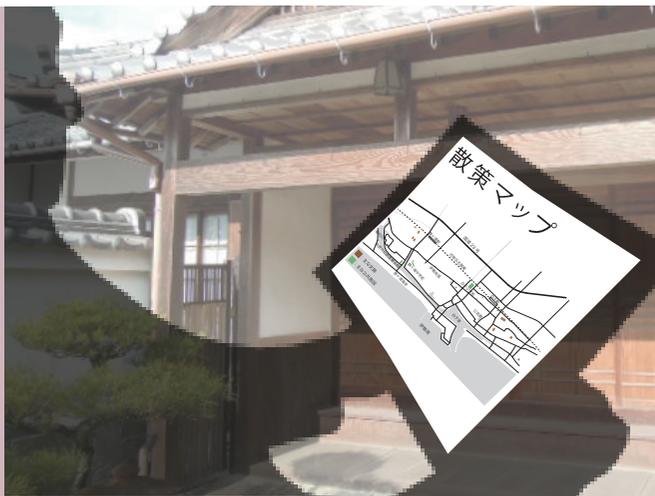
35/92

街道沿いの史跡を巡る散策マップをつくる

重要度：●●●●

街道を活かす

散策マップの
作成・配布



シナリオ

街道沿いの史跡を巡る散策ルートを設定できたら、散策ルートを示した散策マップを作成・配布します。散策マップを作成・配布することにより散策路や史跡の知名度の向上につながると考えられます。ルートの設定は市民団体が、マップの作成・配布は自治会が行います。

アイデアの場所



実施主体

市民団体・自治会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

散策マップにトイレの位置を表示する

重要度：●●

街道を活かす

散策マップの
作成・配布



シナリオ

まちを歩いているときに、利用できるトイレの位置が分からなくて困る、という声がありました。そこで、散策マップに散策ルートとともに利用可能なトイレの位置を表示します。トイレの位置を表示することにより、初めて白子を訪れる観光客でも安心してまちを散策できるようになります。

アイデアの場所



実施主体

市民団体・自治会

実施時期

短期

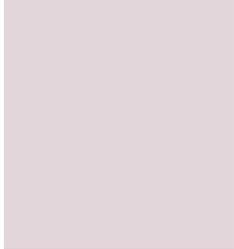
海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

37/92

散策マップにイベントの開催日時などを表示し、イベントの集客を図る

重要度：●●

街道を活かす



現在、白子で開催されているイベントは、開催日時など

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

実施時期

短期

散策マップを白子地区内の店舗で配布する

重要度：●●

街道を活かす

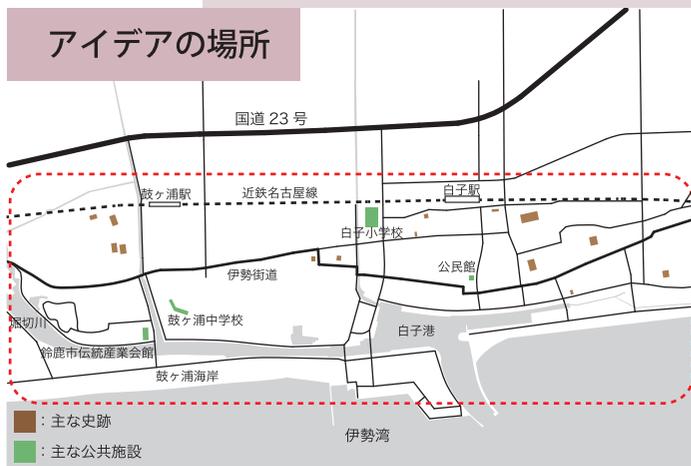
散策マップの
作成・配布



白子地区内の店舗で散策マップを配布します。地区内で買い物した人に散策路について知ってもらう機会となります。さらに、散策マップに地区内の買い物スポットを表示することによって、観光と商業の相乗効果が見込めると考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

白子地区内の店舗

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

39/92

散策マップを白子駅及び鼓ヶ浦駅で配布する

重要度：●

街道を活かす

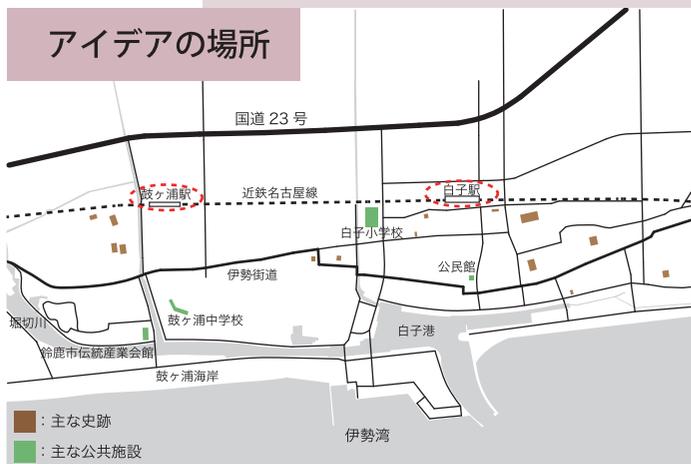
散策マップの
作成・配布



シナリオ

近鉄白子駅・鼓ヶ浦駅で散策マップを配布します。近鉄名古屋線を利用して訪れた観光客が駅を拠点として散策できるだけでなく、近鉄名古屋線の利用者に散策マップを手にとってもらう事によって、散策路の知名度の向上にもつながります。

アイデアの場所



実施主体

近鉄・
市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

散策マップを観光案内所で配布する

重要度：●

街道を活かす

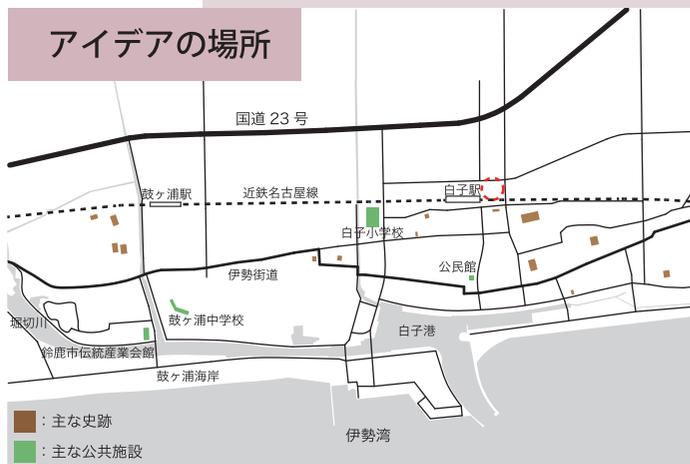
散策マップの
作成・配布



白子駅前の鈴鹿市観光案内所で散策マップを配布します。観光案内所を訪れた人に散策路について知ってもらう機会となります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市観光案内所

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

41/92

伊勢街道であったことが分かる道標を解説する看板を設置する

重要度：●●●●

街道を活かす

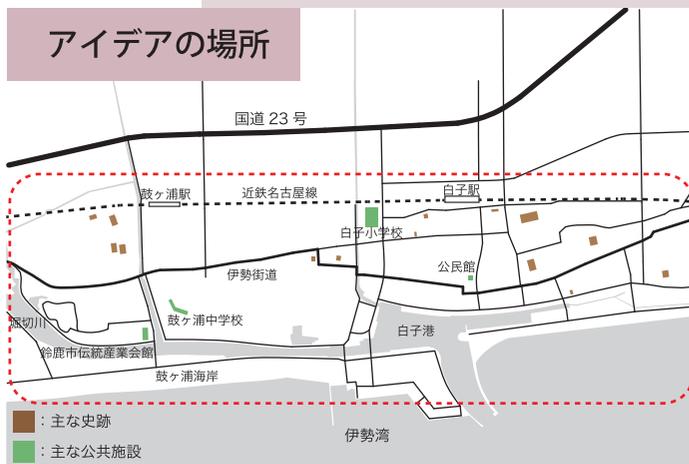
マップ看板・案内看板の設置



シナリオ

現在、白子には街道周辺に立てられた道標が点在しています。しかし、その中には、道標を解説する看板が設置されていないため、地域住民にさえあまり知られていないものもあります。そこで、道標を解説する看板を道標の近くに設置することによって、地域住民や観光客の道標や街道についての理解を深めることが可能になります。

アイデアの場所



実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

42/92
57

白子駅にマップ看板を設置する

重要度：●●●●

街道を活かす

マップ看板・案内看板の設置



シナリオ

白子駅に散策路や史跡などの位置を示したマップ看板を設置します。白子に訪れた観光客はマップ看板を見ることにより、史跡などの位置が一目でわかります。また、近鉄名古屋線を利用する多くの人に対して、史跡などのまちの資源に関する情報をアピールできるため、白子の知名度の向上にもつながると考えられます。

アイデアの場所



実施主体

近鉄・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

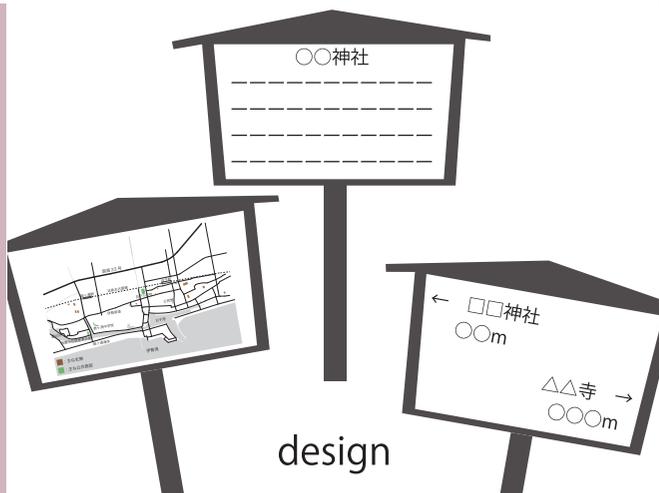
43/92

看板のデザインを統一する

重要度：●●

街道を活かす

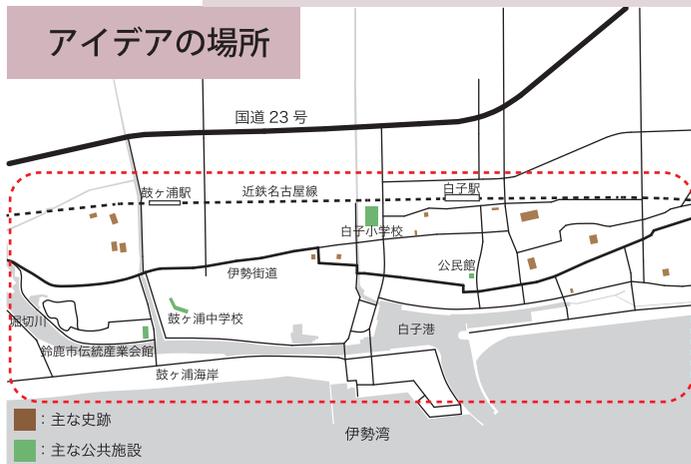
マップ看板・案内看板の設置



シナリオ

白子の街道沿いには古民家や道標などが数多く残され、歴史的な町並みが形成されています。マップ看板や案内看板を設置する際には、デザインを歴史的な街並みにふさわしいものとし、看板デザインを統一することが重要となります。看板デザインを街並みに配慮することにより、統一感のある町並みの向上にもつながると考えられます。

アイデアの場所



実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

鼓ヶ浦駅のマップ看板を作り直す

重要度：●●

街道を活かす

マップ看板・案内看板の設置



現在、鼓ヶ浦駅には子安観音寺や西方寺、海水浴場の位置を示したマップ看板が設置されています。しかし、現在表示されている情報だけでは白子の魅力を十分に伝えることはできないと考えられます。そこで、より情報量の多いマップ看板へと作り直すことにより、白子に訪れた人に白子の魅力を良く知ってもらうことができるでしょう。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

近鉄・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

45/92

白子公民館にマップ看板を設置する

重要度：●

街道を活かす

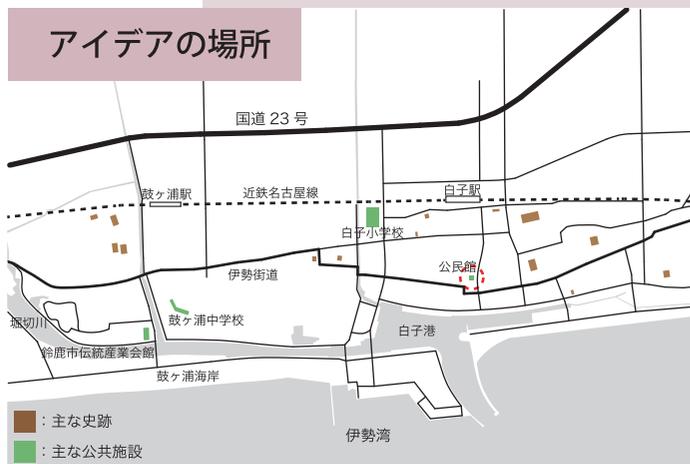
マップ看板・案内看板の設置



白子公民館に散策路や史跡などの位置を示したマップ看板を設置します。公民館にマップ看板を設置することで、他の講座やイベントで公民館を訪れた人に散策路や史跡について知ってもらうことができると考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

白子公民館

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

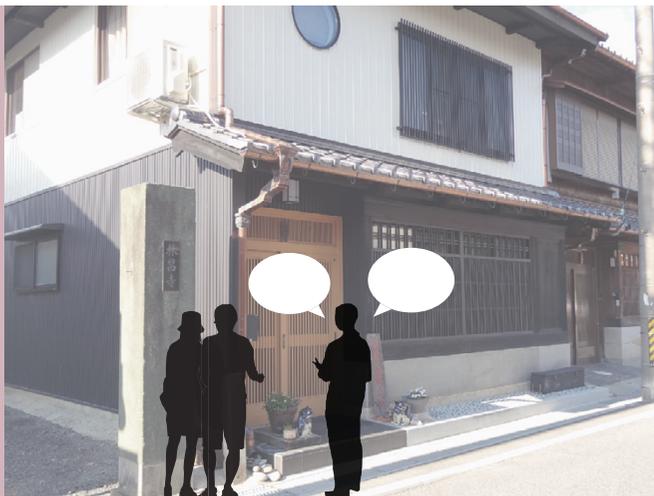
46/92
61

町並みを案内する語り部を育成する

重要度：●●●

街道を活かす

語り部の活用



シナリオ

観光客に町並みを案内する語り部を育成します。語り部には白子に関する深くて幅広い知識が必要となります。語り部の育成のためには白子公民館が講座を開催したり、白子検定と連携して行うなどの方法が考えられます。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館
・市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

47/92

語り部の解説による まち歩きイベントを開催する

重要度：●●

街道を活かす

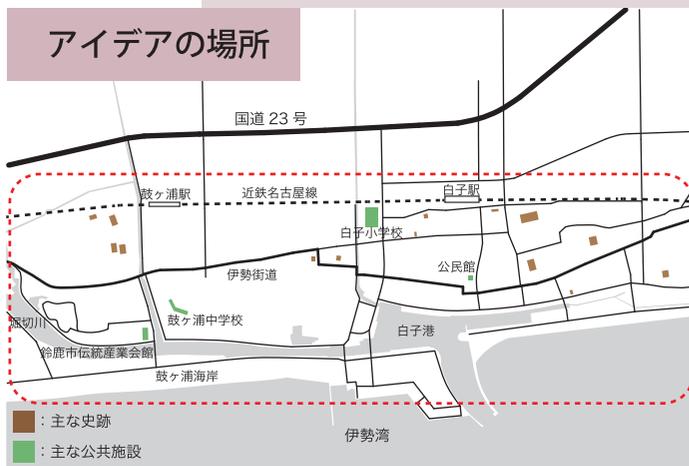
語り部の
活用



シナリオ

語り部の解説によるまち歩きイベントを開催します。観光客が語り部の案内により白子を散策することにより、より深いまちの歴史や魅力を知ってもらう機会となります。イベントの継続的な実施には、語り部の体制を維持するマンパワーが必須となります。イベントの企画・PRは白子公民館や鈴鹿市観光協会が行います。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
市民団体・
鈴鹿市観光協会

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

白子駅に語り部案内所を設置する

重要度：●

街道を活かす

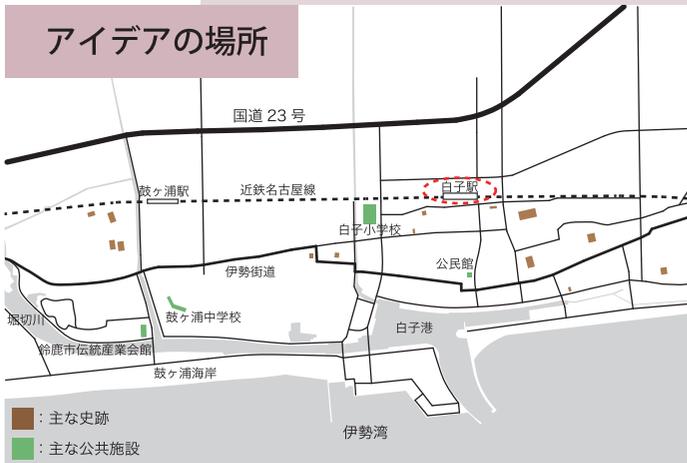
語り部の活用



シナリオ

近鉄白子駅に語り部案内所を設置します。近鉄名古屋線を利用する観光客が語り部の解説を受けながら白子のまちを散策できます。白子駅に語り部案内所を設置することで、より気軽に観光客が語り部の解説を利用できるようになるだけでなく、多くの近鉄名古屋線の利用者に語り部の存在を知ってもらう機会となります。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
鈴鹿市観光協会・
近鉄

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

49/92

寺社のトイレを観光客向けに開放する

重要度：●●●●

街道を活かす

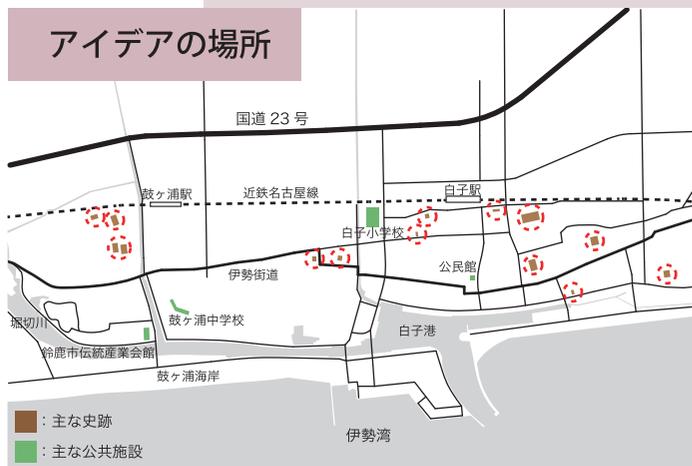
トイレ・休憩所の整備



シナリオ

公衆トイレの整備は必要ですが、その設置には多くの費用が掛かると予想されます。そこで新たなトイレを設置するのではなく、寺社のトイレを観光客向けに開放します。貸し出しを行うことで観光客と地域の人々の交流も生まれると考えられます。散策をしている観光客かどうかを見分ける方法には、バッチやシールの配布などが挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

貸し出しを行う
寺社

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

50/92
65

散策路沿いに公衆トイレを整備する

重要度：●●

街道を活かす

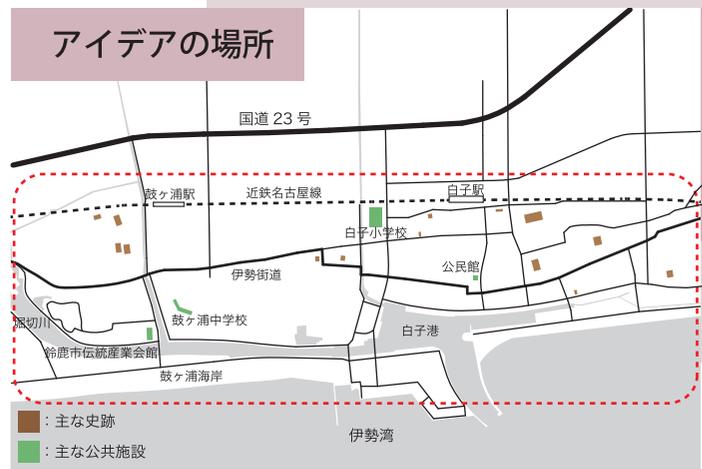
トイレ・休憩所の整備



シナリオ

地域の人々や観光客が散策を安心して楽しむためには、誰もが利用できるトイレが必要ですが、白子地区内にはそのような公衆トイレが少ない現状にあります。そこで、散策路沿いに誰もが利用可能な公衆トイレを整備します。設置は三重県や鈴鹿市、清掃などの管理は自治会や地域住民が協力して行います。

アイデアの場所



実施主体

三重県北勢県民
局鈴鹿土木事務
所・鈴鹿市都市整備
課公園緑地整備
グループ・自治会

実施時期

長期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

51/92

散策路沿いにベンチを設置する

重要度：●●

街道を活かす

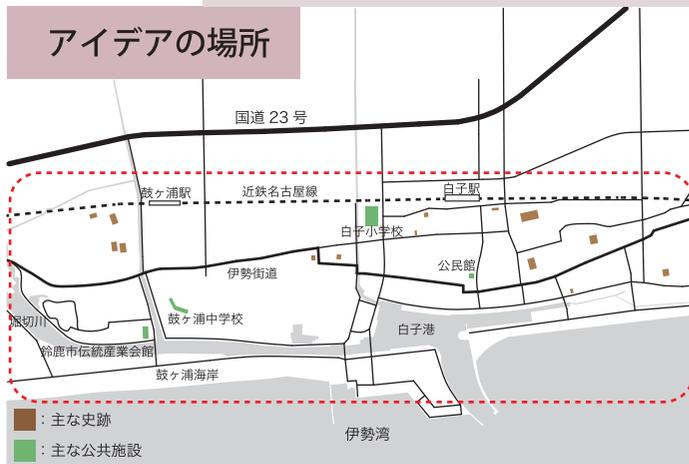
トイレ・休憩所の整備



シナリオ

地域住民が日常的に散歩したり、観光客が散策を楽しんだりする際には休憩場所が必要ですが、白子地区内には落ち着いて休める場所が少ない現状にあります。そのため、散策路沿いにベンチを設置し、地域住民や観光客の休憩場所を作り出します。設置は三重県や鈴鹿市が行い、清掃などの管理は自治会や住民が協力して行います。

アイデアの場所



実施主体

三重県北勢県民
局鈴鹿土木事務
所・鈴鹿市都市整備
部市街地緑地課
ループ・自治会

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

52/92
67

白子駅前と鼓ヶ浦駅前に レンタルサイクルステーションを設置する

重要度：●●●●

街道を活かす

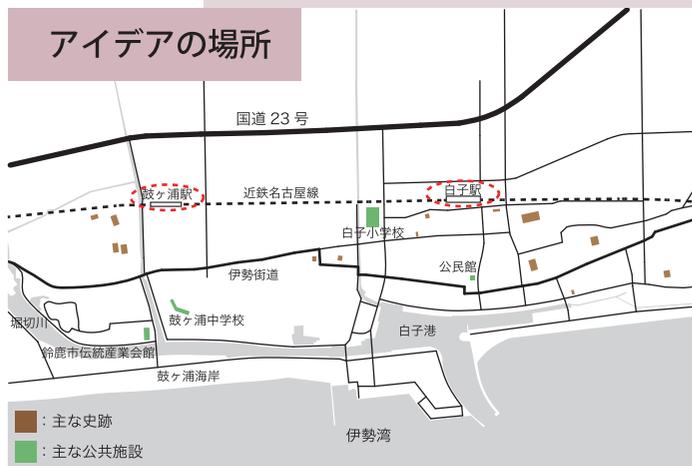
レンタルサイクル
の活用



白子地区には数多くの史跡や海・街道にちなんだ魅力が数多く点在しており、それらを全てを回るにはとても長い距離を歩かなくてはなりません。そこで近鉄白子駅と鼓ヶ浦駅にレンタルサイクルステーションを設置し、観光客向けに自転車の貸し出しを行います。白子駅周辺の放置自転車を再整備してレンタルサイクルとして活用することも考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市・近鉄
・鈴鹿市観光協会

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

53/92

街道沿いを歩行者優先道路として再整備する

重要度：●

街道を活かす

歩行者優先道路
の整備・活用



シナリオ

白子地区内の街道を散策路として活用するには、安全性の確保（自動車交通と歩行者の関係）が課題になると考えられます。そこで街道沿いを歩行者優先道路として再整備することにより、地域住民や観光客が安心して歩けるまちとなるでしょう。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備部市街地整備課、鈴鹿市土木部道路整備課

実施時期

長期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

街道沿いのイベントの際、 人力車で街道を案内する

重要度：●

街道を活かす

歩行者優先道路
の整備・活用



街道沿いのイベントの際、古い町並みをより観光客に楽しんでもらうために人力車で街道の案内をします。人力車の通行には自動車との関係が課題となると考えられるので、街道沿いの歩行者優先道路の整備と併せて行う必要があるでしょう。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

市民団体・鈴鹿市

実施時期

長期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

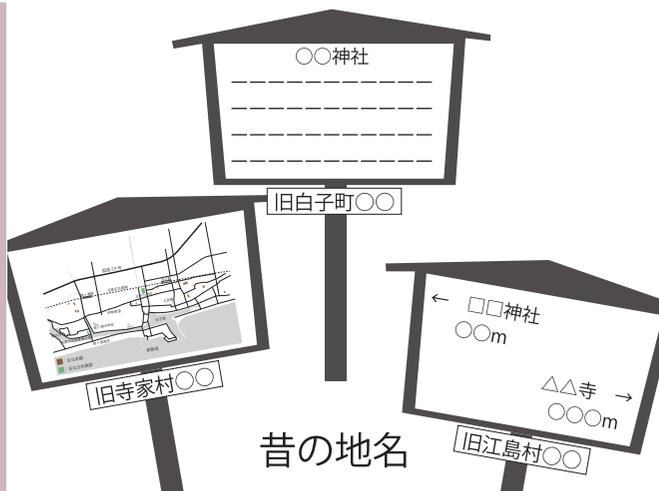
55/92

昔の地名をマップや案内看板で PR する

重要度：●

街道を活かす

昔の地名の活用

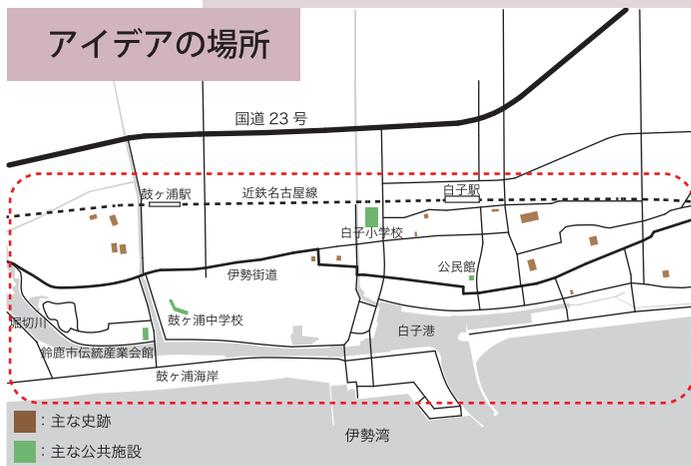


昔の地名

シナリオ

現在の白子は明治時代に旧白子町と旧寺家村、旧江島村が合併して生まれました。このようなまちの歴史は観光客だけではなく地域の人々にも意外に知られていないものです。マップや案内看板で昔の地名をPRし、白子の歴史について知ってもらうことで、よりいっそう白子に対する愛着が増すのではないのでしょうか。

アイデアの場所



実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

駅や公共施設にイベントの告知をする

重要度：●●

街道を活かす

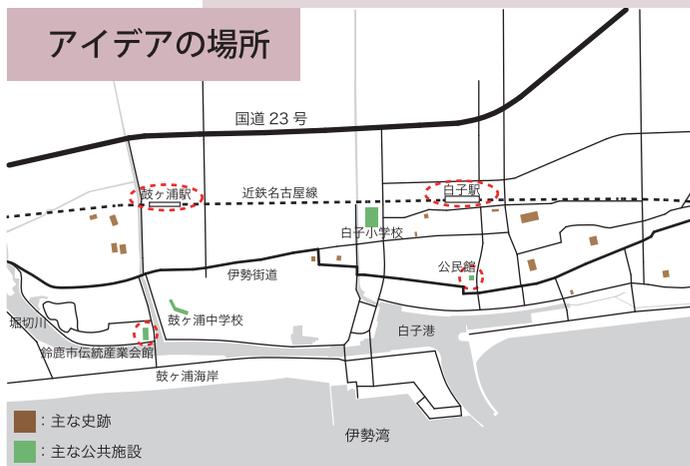
PR・広報
の充実



白子駅や鼓ヶ浦駅、白子公民館や伝統産業会館などの公共施設でイベントの告知を行います。駅や公共施設の利用者にイベントについて知ってもらうきっかけとなります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

近鉄・鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

57/92

近鉄とのタイアップを考える

重要度：●●

街道を活かす

PR・広報
の充実



シナリオ

イベントなどを開催し、集客を図るためにはそのPR方法が重要となってきます。そこで、近鉄とのイベントのタイアップを考えます。近鉄とタイアップすることにより、イベントの集客力の向上を図ることができるとともに、近鉄の利用者が増加するなどの相乗効果があると考えられます。

アイデアの場所



実施主体

近鉄・
白子公民館
・自治会

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

白子地区を PR するホームページを開設する

重要度：●●

街道を活かす

PR・広報
の充実



シナリオ

白子を PR するホームページを作成します。ワークショップで作成したまちづくりのアイデアカードの公開やまちの情報、まちづくりイベントの情報などを公開します。ホームページの立ち上げの段階では自治会、三重大学、市民団体が協働で行い、運営は市民団体が中心となって行うことが考えられます。

アイデアの場所



実施主体

市民団体
自治会
三重大学

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

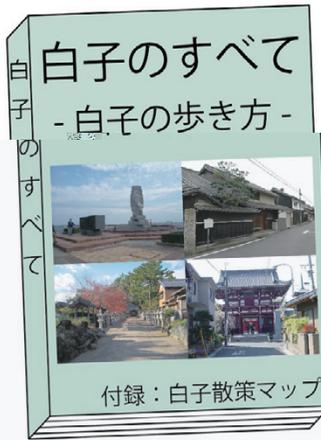
59/100

白子地区の見所や歴史を紹介する本を製作する

重要度：●●

街道を活かす

PR・広報
の充実



白子の見所や歴史を収集・整理するための市民ワークショップを実施し、白子の見所や歴史を紹介する本を製作します。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

市民団体
自治会
三重大学

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

60/92
75

雑誌や新聞で 白子の名所やイベントをPRする

重要度：●

街道を活かす

PR・広報
の充実



白子をPRするためには雑誌や新聞などのマスコミを活用することが有効です。そのためには、様々なイベントを企画してマスコミに取り上げてもらったり、白子の地域資源をマスコミに紹介してもらうように呼びかける必要があります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

マスコミ

- ・白子公民館・自治会

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

61/92

白子地区の名所を絵葉書にする

重要度：●

街道を活かす

PR・広報
の充実



白子地区の名所を絵葉書にします。多くの人に白子の名所を知ってもらうきっかけとなります。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

来場者用の駐車場を整備する

重要度：●●

街道を活かす

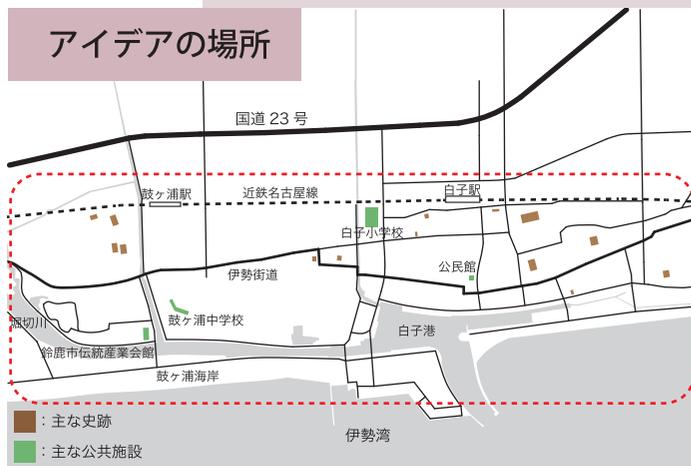
その他



白子に自動車で訪れる人々のために、駐車場を鈴鹿市が整備します。白子駅周辺に駐車場を整備する、スポット毎に分散的に駐車場を整備するなどの手法が考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

鈴鹿市

実施時期

長期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

63/92

市民向けに白子地区の歴史講座を開く

重要度：●●

街道を活かす

その他



シナリオ

地域の人々にも白子の歴史・魅力を再認識してもらうために、市民向けの白子地区の歴史講座を開催します。お年寄りから子どもまで、様々な人々に白子について再認識してもらう機会となります。講座は公民館や市民団体が開催し、語り部の育成との連携なども考えられます。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
市民団体

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

白子地区をテーマにした 写真撮影大会を開催する

重要度：●●

街道を活かす

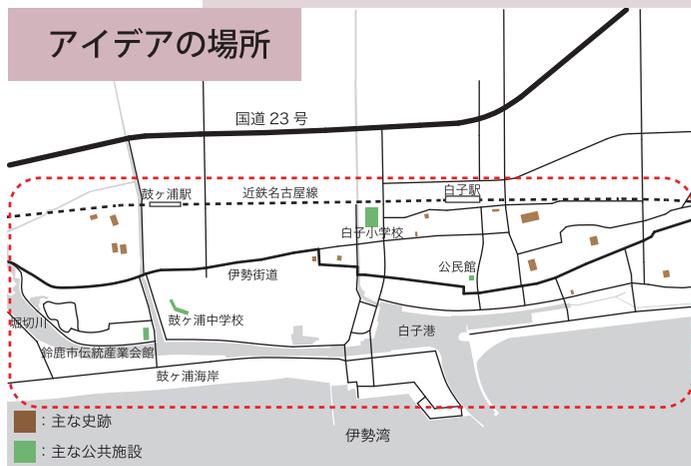
その他



白子地区をテーマとした写真撮影大会を開催します。大会の開催は白子公民館や市民団体が行います。写真撮影大会は白子の魅力を多くの人々に知ってもらう機会となるでしょう。

シナリオ

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

白子公民館
市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

65/92

白子地区をテーマにした写生大会を開催する

重要度：●●

街道を活かす

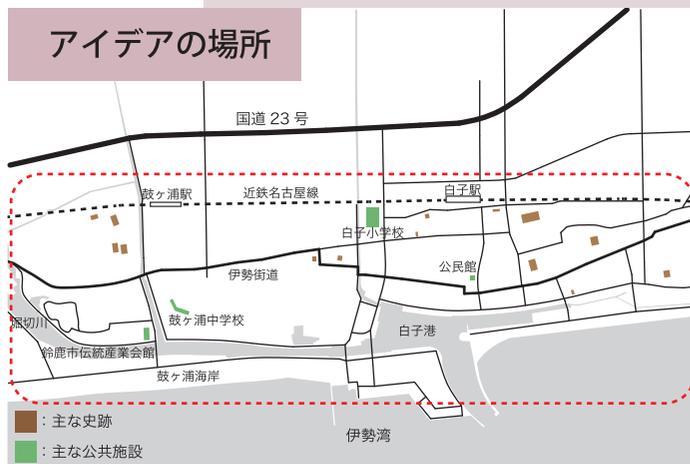
その他



シナリオ

白子地区をテーマとした写生大会を開催します。大会の開催は白子公民館や市民団体が行います。写生大会は白子の魅力を多くの人々に知ってもらう機会となるでしょう。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
市民団体

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

史跡を活かす（点的資源）

史跡の活用

古民家・空き地の活用

<p>●●</p> <p>古民家の内部を見られるようにリノベーションして観光スポットにする</p> <p>67</p>	<p>●●</p> <p>古民家の鏝絵を保存する</p> <p>68</p>	<p>●●</p> <p>古民家のお宝を見学できるようにする</p> <p>69</p>
<p>●●</p> <p>古民家の空き家を貸しギャラリーとして活用する</p> <p>70</p>	<p>●●●</p> <p>古民家の空き家の利用システム（貸出・紹介）を整備する</p> <p>71</p>	<p>●●●</p> <p>古民家の空き家を高齢者や若者のための賃貸住宅として活用する</p> <p>72</p>
<p>●●</p> <p>古民家の空き家をコミュニティサロンとして活用する</p> <p>73</p>	<p>●●</p> <p>古民家の空き家を子育てサロンとして活用する</p> <p>74</p>	<p>●●</p> <p>古民家の空き家をシルバーサロンとして活用する</p> <p>75</p>
<p>●</p> <p>古民家の空き家をカフェ活用する</p> <p>76</p>	<p>●</p> <p>古民家の空き家を伊勢型紙のショップとして活用する</p> <p>77</p>	<p>●</p> <p>昔の銭湯をイベント会場として活用する</p> <p>78</p>
<p>●</p> <p>空き地を公園や休憩所として整備する</p> <p>79</p>	<p>●</p> <p>空き地を緑道として整備する</p> <p>80</p>	<p>●</p> <p>道路予定地の空き地に花などを植えて公園的に活用する</p> <p>81</p>

寺社の活用

<p>●●●</p> <p>寺社をパワースポットとしてPRする</p> <p>82</p>

常夜燈・道標の活用

<p>●●</p> <p>道標を分かりやすく再整備する</p> <p>83</p>	<p>●●</p> <p>夜間、常夜燈に灯りを灯す</p> <p>84</p>
---	---

文化の活用

伊勢型紙の活用



伊勢型紙の基本的な仕事
内容が分かるようなPR・
展示・体験イベントを実
施する

85



伊勢型紙を使った灯りで、
街道を照らすイベントを
開催する

86



型紙の町である寺家の
街並みをPRする

87

白子出身の文化人の活用



寺家に住んでいた
山口誓子にちなんだ
俳句講座を開講する

88



白子・寺家出身の文化人
をPRする

89

食文化の活用



老舗の和菓子店と協かし
て和スイーツイベントを
開催する

90

案内看板の設置



史跡や駅前・昔の間屋・
遊郭・旅館などの案内
看板を設置・修正する

91



昔の町並みが視覚的にわ
かる模型を設置する

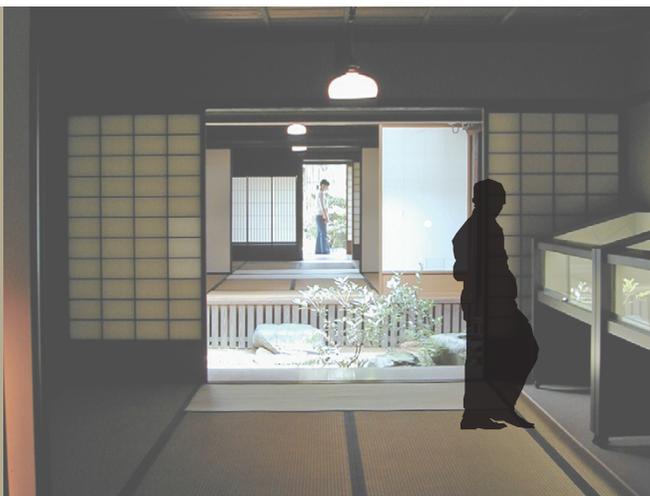
92

古民家の内部を見られるように リノベーションして観光スポットにする

重要度：●●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家の内部を見られるようにリノベーションし観光スポットにすることで新たな拠点ができ、イベントを行ったり休憩所として活用することが出来ると考えられます。市民活動組織が主体となって古民家をリノベーションします。

アイデアの場所



実施主体

市民活動組織

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

67/92

古民家の鰻絵を保存する

重要度：●●●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



旧伊勢街道沿いに建つ古民家「元旅籠野嶋屋」の二階の戸袋には鰻絵が残っています。江戸時代から明治にかけて発達した漆喰による壁の装が特徴で、波に浮かぶ鼓の絵は鼓ヶ浦の伝説にちなんだモチーフだと言われています。鰻絵を街道を歩く人から見えるように囲い保存することによって、かつての宿場町としての繁栄を後世に伝えることができると考えられます。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

白子公民館・
持ち主・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

68/92
85

古民家のお宝を見学できるようにする

重要度：●●

史跡を活かす

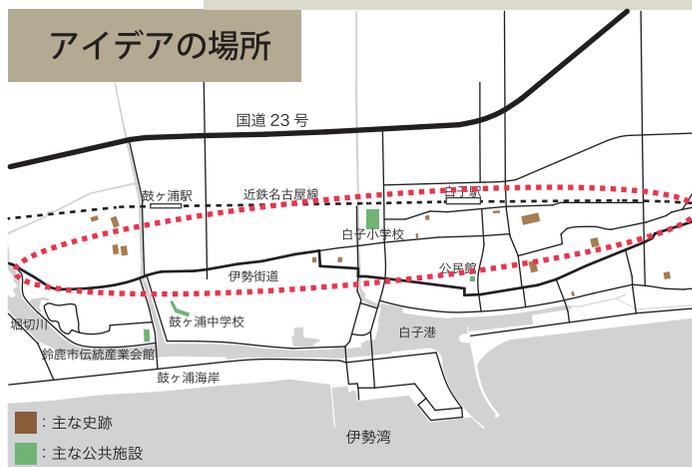
古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの古民家が点在しています。お宝を展示する古民家を点在させることによって、古民家を巡る面的なまちなか観光が実現できます。持ち主の協力が必要であり、三重県が取り組んでいるまちかど博物館の取り組みと連携するとよいでしょう。

アイデアの場所



実施主体

三重県環境生活部
文化振興課・持ち主

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

69/92

古民家の空き家を貸しギャラリーとして活用する

重要度：●●

史跡を活かす

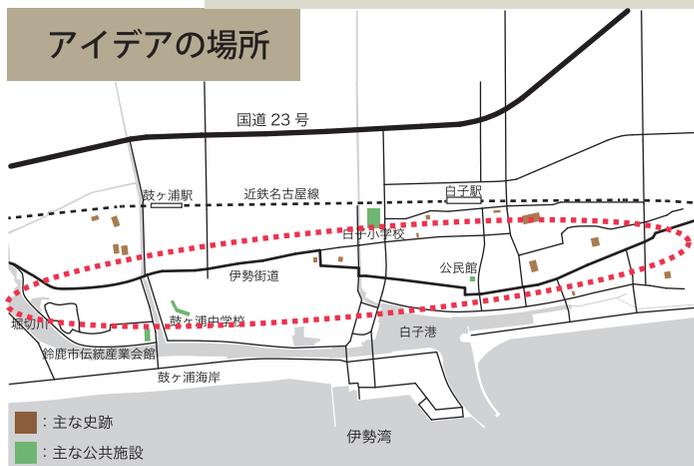
古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家を貸しギャラリーとして活用することによって、様々な展示会を開催することができ、地域外からの集客効果も見込めます。持ち主と相談し古民家の安全性を確保したうえで開放する必要があります。

アイデアの場所



実施主体

市民活動組織・
持ち主

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

70/92
87

古民家の空き家の利用システム (貸出・紹介) を整備する

重要度：●●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。これらの使われていない古民家を紹介する空き家バンクのシステムを整備することで、スムーズに古民家の利用することができ、空き家の減少につながります。行政が主体となって持ち主と連携しながら取り組んでいく必要があります。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市・
不動産会社・
持ち主

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

71/92

古民家の空き家を高齢者や若者のための賃貸住宅として活用する

重要度：●●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの古民家の空き家が点在しています。古民家を高齢者や若者のための賃貸住宅として活用することによって、高齢者は昔を懐かしみながら快適に生活することができます。地域外の若者も古民家の持つ暖かみや伝統を感じながら生活できます。持ち主との相談、リノベーション費の確保などの課題があります。

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

持ち主
・不動産会社

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

古民家の空き家をコミュニティサロンとして活用する

重要度：●●

史跡を活かす

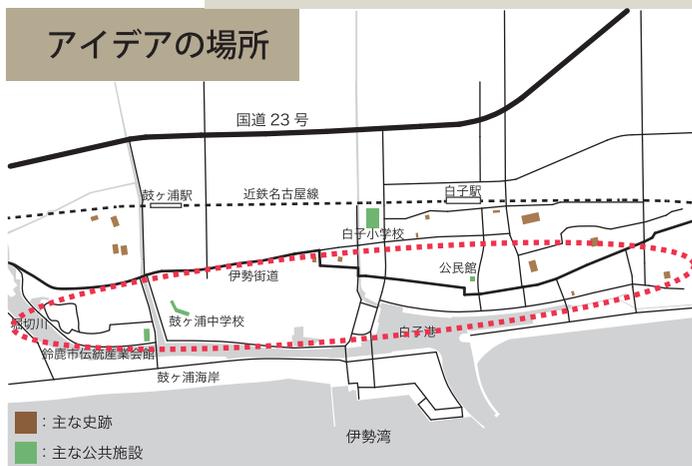
古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの古民家の空き家が点在しています。古民家の空き家を地域住民が気軽に立ち寄れるコミュニティサロンとして活用することによって地域住民の憩いの場となり、様々なイベントを行うことができます。持ち主との相談、リノベーション費の調達、イベントの企画実施を担う市民活動組織の協力などが課題として挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

持ち主
・市民活動組織

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

73/92

古民家の空き家を生きてサロンとして活用する

重要度：●●

史跡を活かす

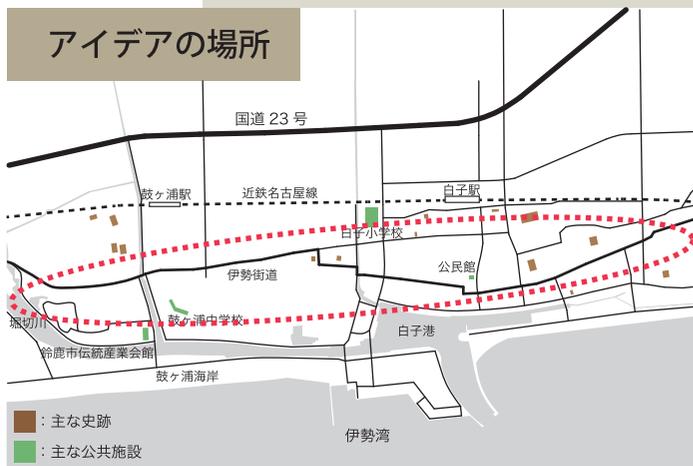
古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家を子育てサロンとして活用することによって子育て世代の集まる場所ができ、ゲームやイベントを開催したり悩みを共有したりと新たな交流の場となります。持ち主との相談、リノベーション費の調達、運営の担い手の確保などが課題として挙げられます。

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

自治会、市民活動組織、鈴鹿市社会福祉協議会、持ち主、

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

古民家の空き家をシルバーサロンとして活用する

重要度：●●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家をシルバーサロンとして活用することによって地域内の高齢者のための新たな交流の場ができます。近所の人たちと手芸やゲーム、食事などのひと時を過ごしたり、健康面や独居の不安などを解消することができます。持ち主との相談、リノベーション費の調達、運営の担い手の確保などが課題として挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

自治会、市民活動組織、鈴鹿市社会福祉協議会、持ち主、

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

75/92

古民家の空き家をカフェとして活用する

重要度：●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家をカフェとして活用することによって地域外からも人が集まるようになったり、住民の憩いの場として新たに利用することができます。持ち主と相談のうえ経営者をつる必要があります。

アイデアの場所



実施主体

持ち主・経営者

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

76/92
93

古民家の空き家を伊勢型紙のショップとして活用する

重要度：●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



白子にはたくさんの空き家になった古民家が点在しています。古民家を白子の伝統産業である伊勢型紙のアンテナ・ショップとして活用することによって、観光客が立ち寄る場所ができ、伊勢型紙の宣伝につながります。鈴鹿市伝統産業会館の協力が必要です。

シナリオ

アイデアの場所



実施主体

持ち主、ショップ
経営者、鈴鹿市伝
統産業会館

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

77/92

昔の銭湯をイベント会場として活用する

重要度：●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子には「日の出湯」と「昭和湯」という2つの銭湯がありましたが、現在、使われていません。これらの昔の銭湯をイベント会場として活用することによって、コミュニティの拠点として再生することが可能です。実現するための課題には、建物の耐震診断やリノベーション費の調達、利用方法の検討などが挙げられます。

アイデアの場所



実施主体

市民活動組織、
持ち主

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

78/92
95

空き地を公園や休憩所として整備する

重要度：●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子には民有地の空き地が目立っています。特に木造建築が密集する地区では、空き地を公園や休憩所として整備することによって、防災に強いまちにすることができると同時に、観光客や住民にとっての憩いの場にすることができます。行政と相談をしながら検討を進めていく必要があります。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備部
市街地整備課公園
緑地グループ

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

79/92

空き地を緑道として整備する

重要度：●

史跡を活かす

古民家・空き地の活用



シナリオ

白子には民有地の空き地が目立っています。特に木造建築が密集する地区では、空き地を緑道として整備することによって、防災に強いまちにすることができると同時に、観光客や住民にとっての憩いの場にする事ができます。緑道のネットワークについては行政と相談をしながら検討を進めていく必要があります。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備部
市街地整備課公園
緑地グループ

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

道路予定地の空き地に花などを植えて 公園的に活用する

重要度：●

史跡を活かす

その他



シナリオ

白子には道路予定地だった空き地があります。この場所を暫定利用として、公園的に活用することによって、観光客や住民にとっての憩いの場として利用することができます。行政と相談をしながら検討を進めていく必要があります。

アイデアの場所



実施主体

鈴鹿市都市整備部市街地整備課公園緑地グループ、鈴鹿市土木部道路整備課

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

81/92

寺社を年頃の女性にパワースポットとしてPRする

重要度：●●●

史跡を活かす

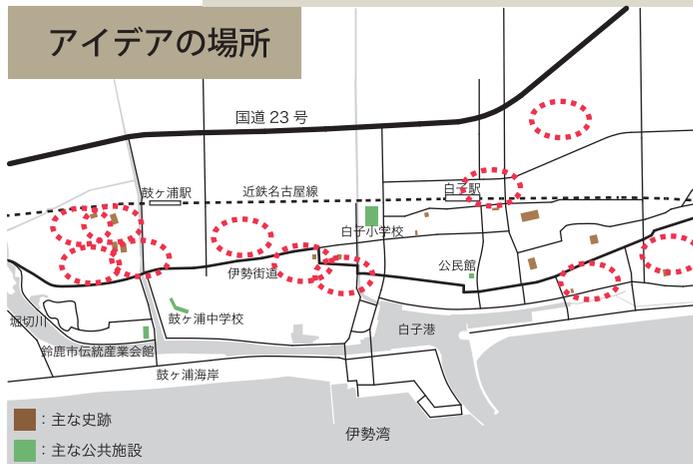
寺社の活用



シナリオ

白子には子安観音、久留間神社、江島若宮八幡など 15 の寺社が存在しています。これらの寺社をパワースポットとして年頃の女性にPRすることによって集客効果が期待できます。またそのときに「絵馬」も積極的に利用していくと効果的だと考えられます。各寺社と連携して行う必要があります。

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

寺社

実施時期

中期

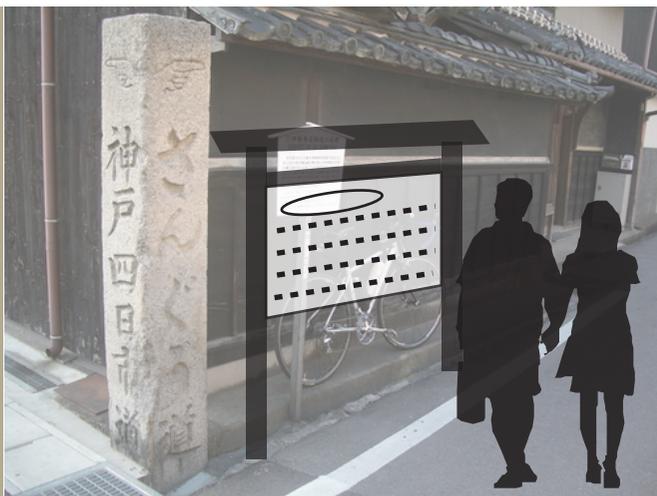
海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

道標を分かりやすく再整備する

重要度：●●

史跡を活かす

常夜灯・道標の活用



シナリオ

白子には伊勢参宮街道が通っています。街道沿いの道標は老朽化が進み観光客にとって分かりにくいものも多く、道標についての説明看板がないものもあります。道標の説明看板を道標近くに設置することによって、観光客や地域住民がまちの歴史を理解する手助けになります。行政と自治会が中心となって行っていく必要があります。

アイデアの場所



- : 主な史跡
- : 主な公共施設

実施主体

自治会、鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

83/92

夜間、常夜燈に灯りを灯す

重要度：●●

史跡を活かす

常夜燈・道標の活用



シナリオ

江島若宮八幡神社の常夜燈は 1820 年に船の航海の安全を祈願して波打ち際に設置されたもので、灯台の役割も果たしていました。この常夜燈に夜間、灯りを灯すことによって、観光客や地域住民が夜も見て楽しめます。また、防犯対策としても効果があると考えられます。自治会が維持管理をする必要があります。

アイデアの場所



実施主体

自治会、鈴鹿市

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

84/92
101

伊勢型紙の基本的な仕事内容が分かるようなPR・展示・体験イベントを実施する

重要度：●●●

文化を活かす

伊勢型紙の活用



シナリオ

白子は昔から伊勢型紙発祥の地として有名です。鈴鹿市伝統産業会館では伊勢型紙について学ぶことができます。白子公民館のサークルや小学校とも連携して地域全体で伊勢型紙のイベントを開催することによって、地域外へのPRにもつながります。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館のサークル、鈴鹿市伝統産業会館

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

85/92

伊勢型紙を使った灯りで、街道を照らすイベントを開催する。

重要度：●●

文化を活かす

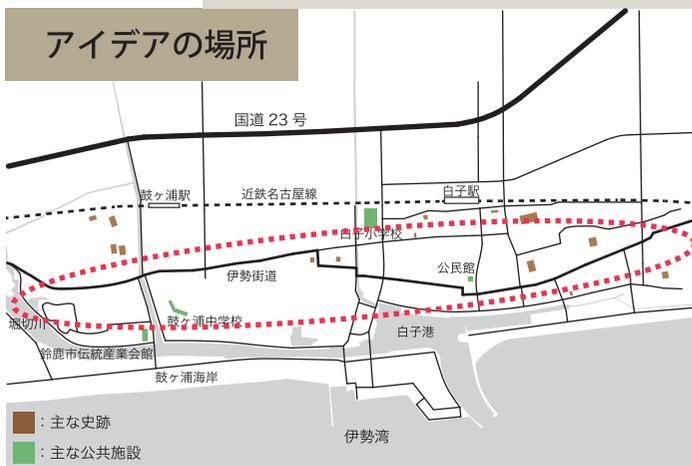
伊勢型紙の活用



シナリオ

白子は昔から伊勢型紙発祥の地として有名です。街道沿いを型紙を使った灯りで照らすイベントを行うことによって、地域住民や観光客が街道沿いの夜の散策を楽しめ、伊勢型紙のPRにもつながります。子安観音の「あかりフェスタ」イベントと同時開催すると、より効果的でしょう。鈴鹿市伝統産業会館や白子公民館のサークルが連携して行う必要があります。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館のサークル、鈴鹿市伝統産業会館、あかりフェスタ実行委員会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした白子のまちづくりのためのアイデアカード

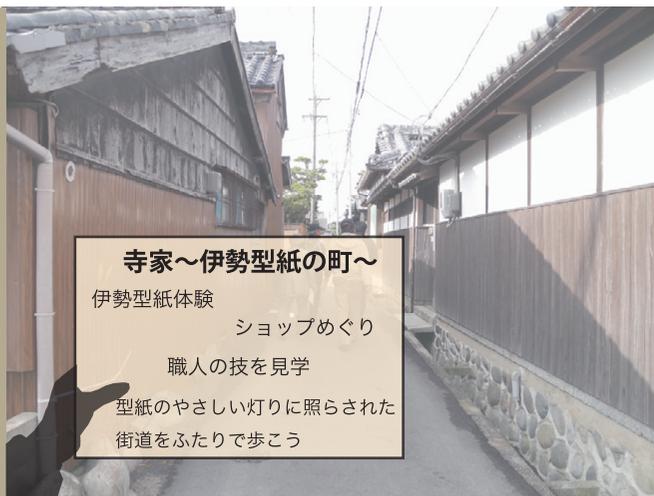
86/92
103

型紙の町である寺家の街並みを PR する

重要度：●●

文化を活かす

伊勢型紙の活用



寺家～伊勢型紙の町～

伊勢型紙体験

ショッピングめぐり

職人の技を見学

型紙のやさしい灯りに照らされた
街道をふたりで歩こう

シナリオ

白子は昔から伊勢型紙発祥の地として有名です。寺家のまちには型紙の職人の家が点在し、特徴的な街並みを形成しています。型紙発祥のまちである寺家の街並みをPRすることによって、観光客の増加と型紙の宣伝につながります。型紙職人と協力しながら進めていく必要があります。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館の
サークル、自治会、職人

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

87/92

寺家に住んでいた山口誓子にちなんだ俳句講座を開講する

重要度：●●

文化を活かす

白子出身の
文化人の活用



シナリオ

白子には、偉大な俳人のひとりの山口誓子が療養のために5年間住んでいたという歴史があります。誓子が住んでいたといわれる鼓ヶ浦の西方寺・正因寺・子安観音寺などには誓子の句碑が建っています。誓子にちなんだ俳句講座を開講することによって、白子の歴史を知り、俳句への関心も深まるが期待されます。白子公民館で行われている俳句講座と連携するとよいでしょう。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

白子・寺家出身の文化人をPRする

重要度：●●

文化を活かす

白子出身の
文化人の活用



シナリオ

白子にゆかりのある文化人は、俳人の山口誓子、日本画家の上村松園、歌人の山中智恵子など多くいます。これらの文化人を積極的にPRし、彼らの生家等を観光客に開放することによって、まちの観光資源になるとともに、地域住民や観光客が文化人を知るきっかけにもつながります。鈴鹿市観光協会と連携してPRしていくことが重要となります。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館の
サークル、自治会、
鈴鹿市観光協会

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

89/92

老舗の和菓子店と協力して 和スイーツイベントを開催する

重要度：●●

文化を活かす

食文化の活用



シナリオ

白子には、老舗和菓子店の大徳屋長久があり、鈴鹿銘菓の「おはらぎ」の元祖ともいわれています。老舗和菓子店と協力して、和スイーツイベントを行うことによって、若い女性やカップル、家族連れなどの観光客の集客が期待できます。街道ウォークなどのイベントと同時開催すると効果的でしょう。

アイデアの場所



実施主体

白子公民館、
和菓子店

実施時期

短期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

90/92
107

史跡や駅前・昔の問屋・遊郭・旅館などに案内看板を設置・修正する

重要度：●●●

史跡を活かす

案内看板の
設置



シナリオ

現在、白子に残る史跡には、市政 50 周年の際に設置された案内看板が設置されています。しかし、それらは見にくい位置に設置されていたり、壊れているなどの問題があります。そこで位置や内容を修正した案内看板を新たに設置します。その際には看板のデザインを町並みにふさわしいものにする必要があります。

アイデアの場所



実施主体

自治会・鈴鹿市

実施時期

中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

91/92

昔の街並みが視覚的にわかる 模型を設置する

重要度：●●

文化を活かす

案内看板の設置



シナリオ

かつて宿場町として繁栄した白子の街並みが視覚的にわかるように白子の昔の街並みの模型を設置します。模型を設置することによって、地域住民や観光客が白子の昔のまちの姿を理解でき、まちの歴史への興味も深まると考えられます。復元する街並みの年代の検討や模型を設置する場所の確保が必要になります。

アイデアの場所



実施主体

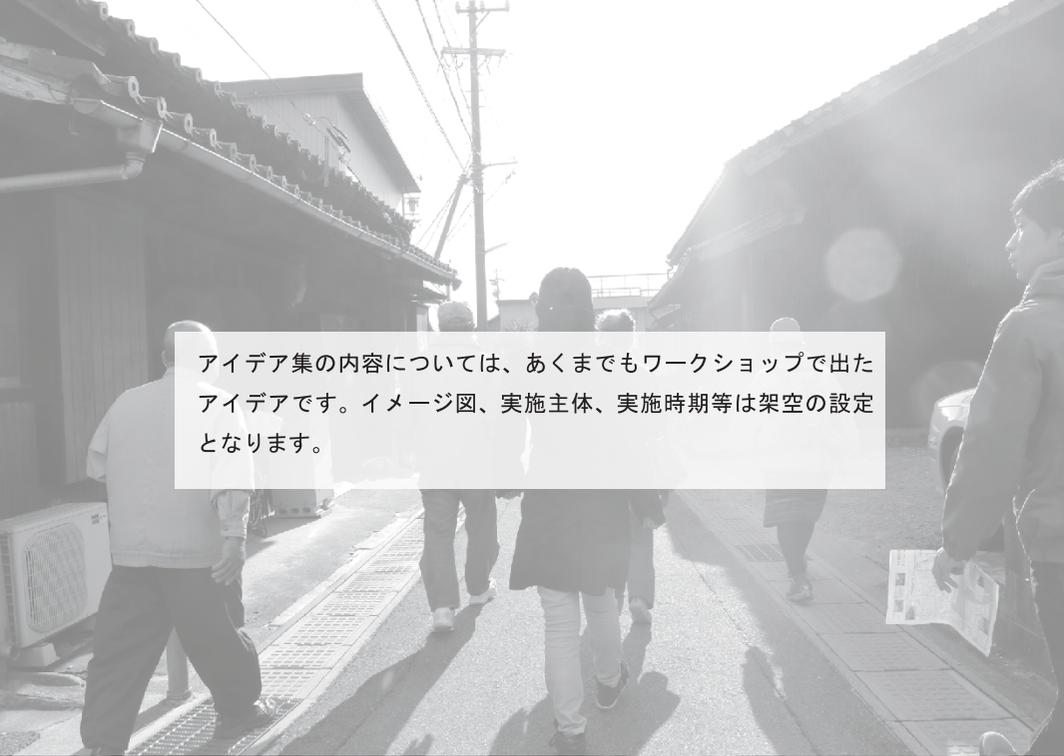
鈴鹿市

実施時期

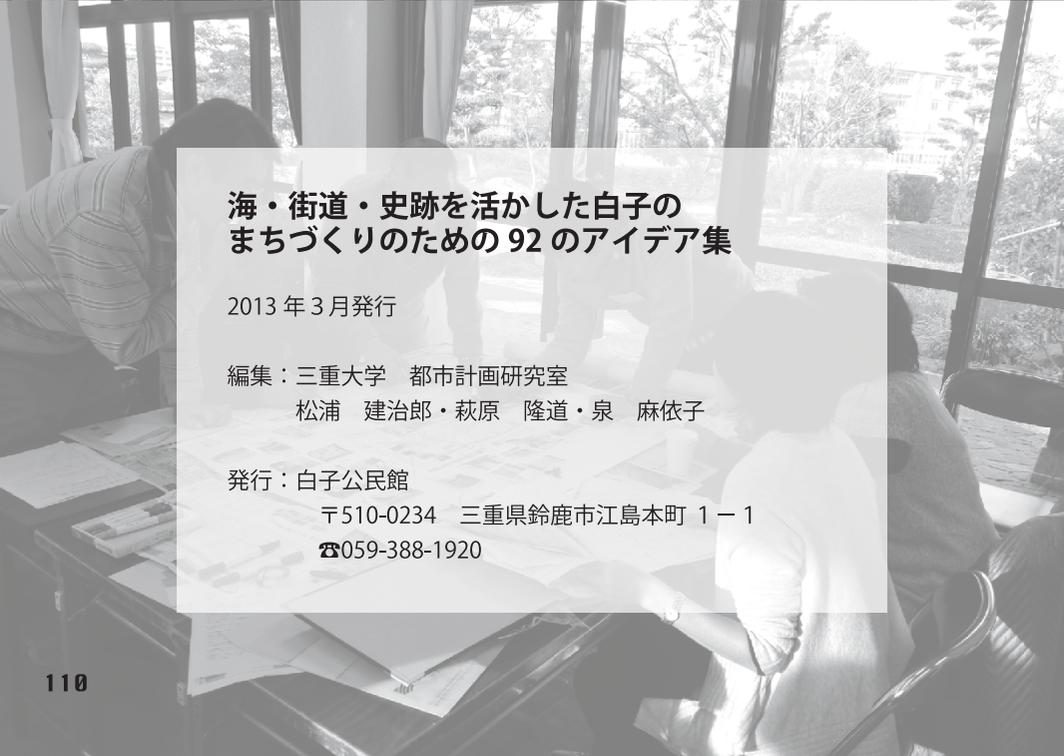
中期

海・街道・史跡を活かした
白子のまちづくりのための
アイデアカード

92/92
109



アイデア集の内容については、あくまでもワークショップで出たアイデアです。イメージ図、実施主体、実施時期等は架空の設定となります。



海・街道・史跡を活かした白子の まちづくりのための92のアイデア集

2013年3月発行

編集：三重大学 都市計画研究室
松浦 建治郎・萩原 隆道・泉 麻依子

発行：白子公民館

〒510-0234 三重県鈴鹿市江島本町 1-1

☎059-388-1920

海を活かす



街道を活かす



史跡を活かす

